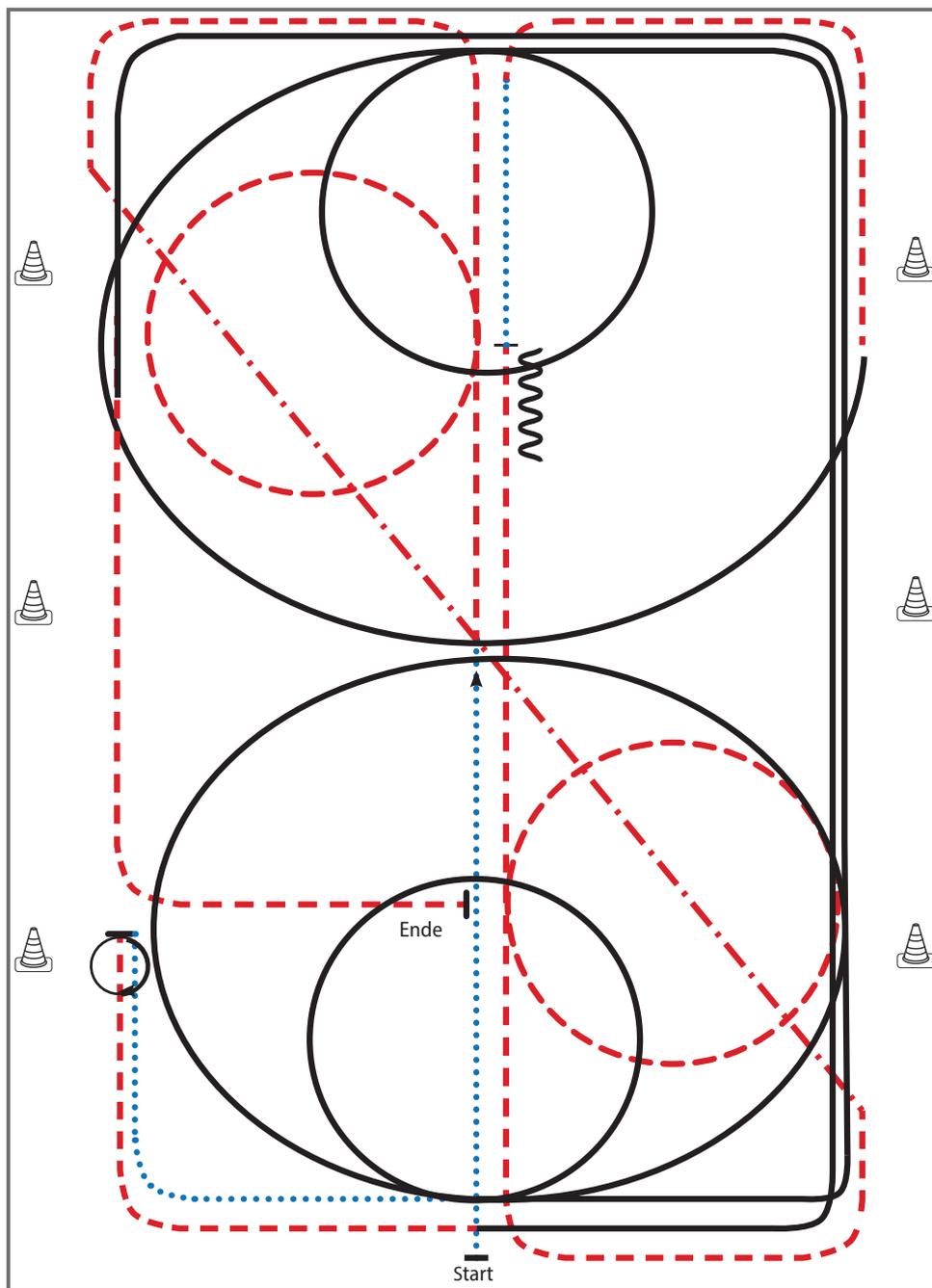


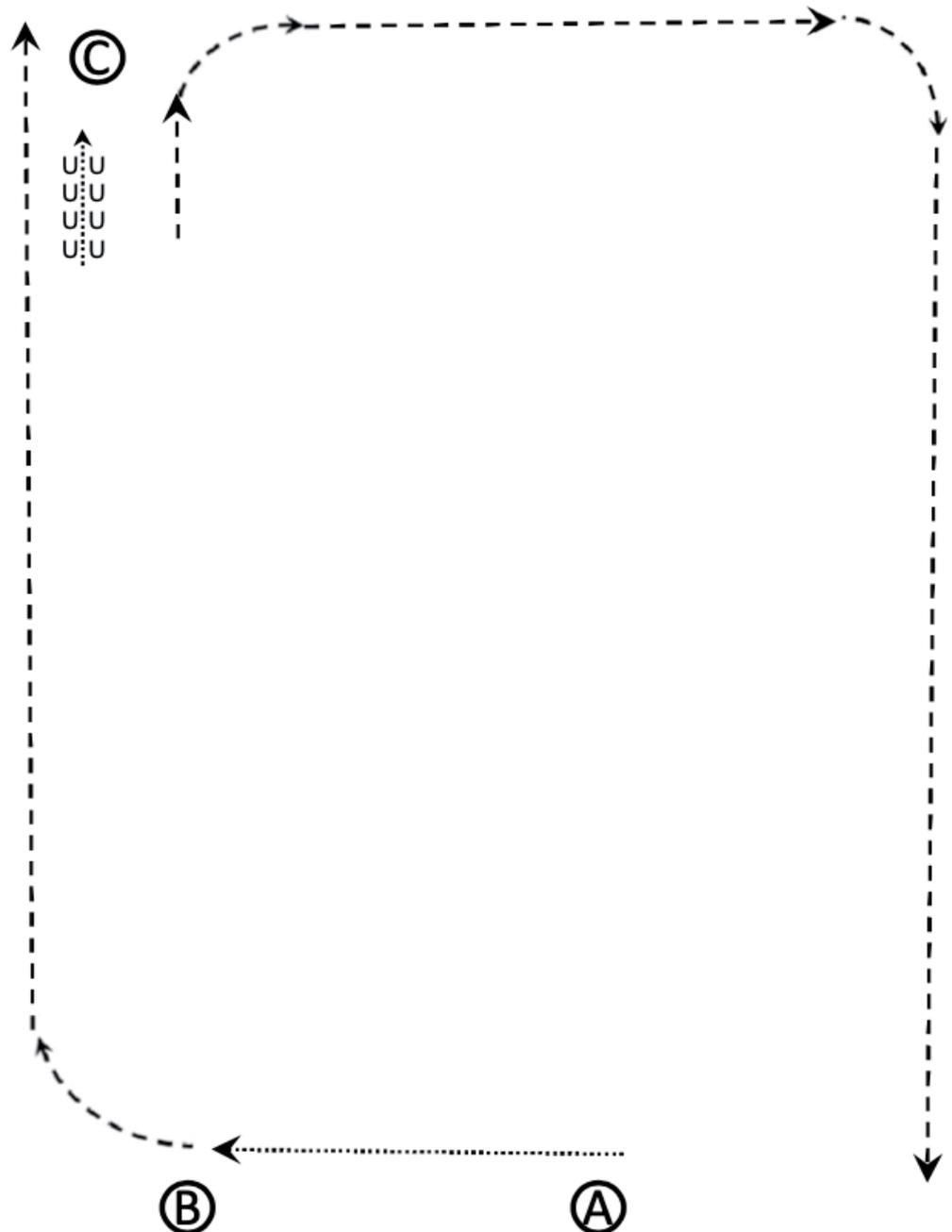
Jungpferde Basis Pattern 6 (5j.) - Greenhorse Basics LK 1-5 (für 4 - 6j. Pferde)



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, Trab bei X, Volte (**links**), ganze Bahn
- 2) Verstärkter Trab auf der Diagonalen, Trab durch die Länge der Bahn, Volte (**rechts**), weiter durch die Länge der Bahn
- 3) Stop, Rückwärts (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, Trab ganze Bahn
- 4) **Rechts**galopp 3/4 Zirkel, 1 Volte, ganze Bahn, Trab
- 5) Stop, 540° HHW (**rechts**), Schritt
- 6) **Links**galopp 1 Zirkel, 1 Volte, ganze Bahn, Trab, Stop auf Höhe der Mittellinie

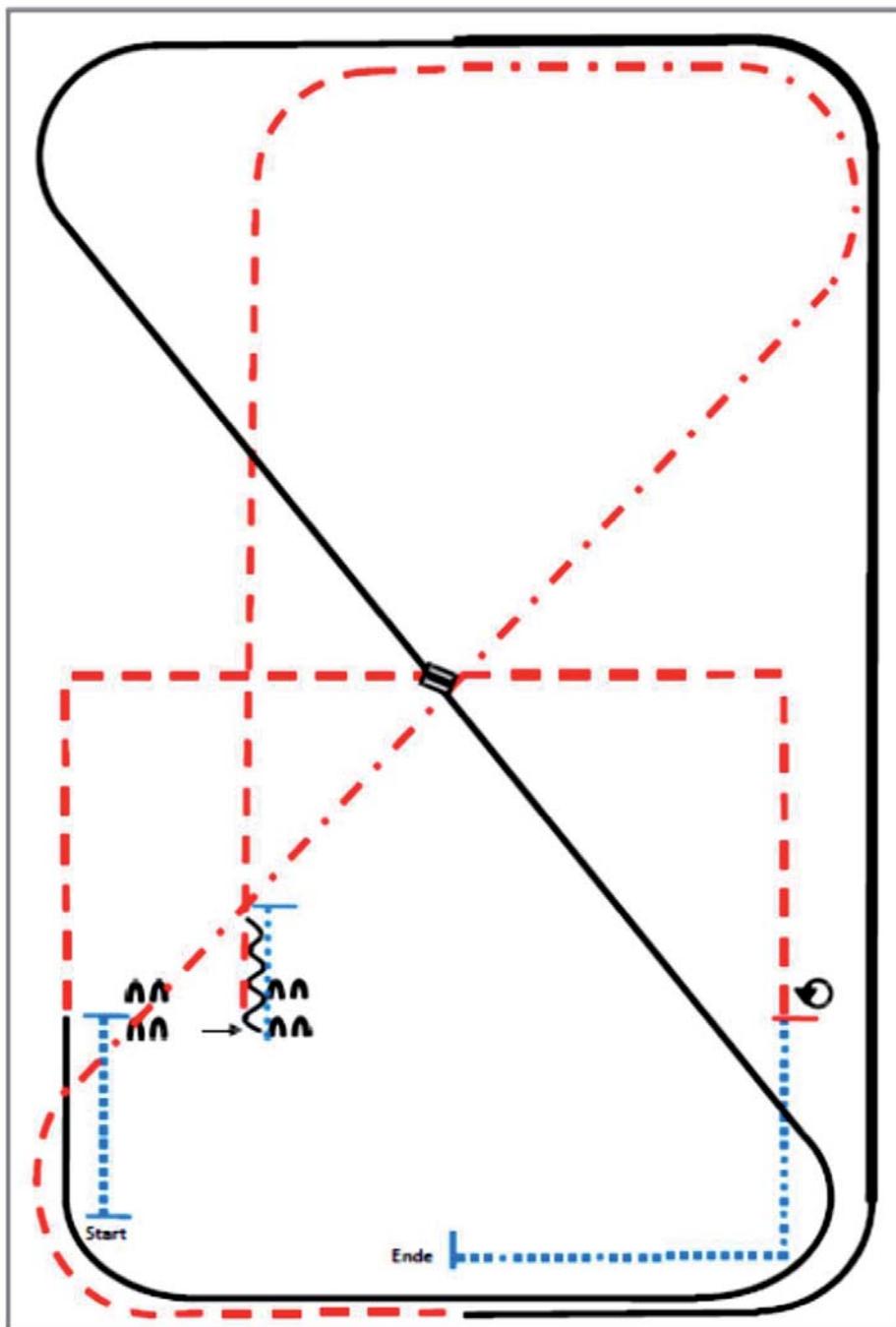
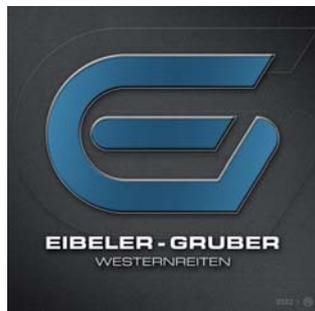
Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

Horsemanship - WalkTrot

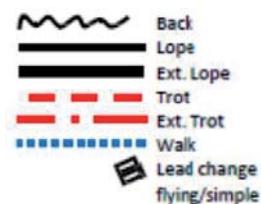


1. Im Schritt von A nach B
2. Trab ab B wie eingezeichnet zu C
3. Auf der Höhe von C Stopp
4. Zwei Pferdelängen rückwärts
5. Verlasse die Arena im Trab

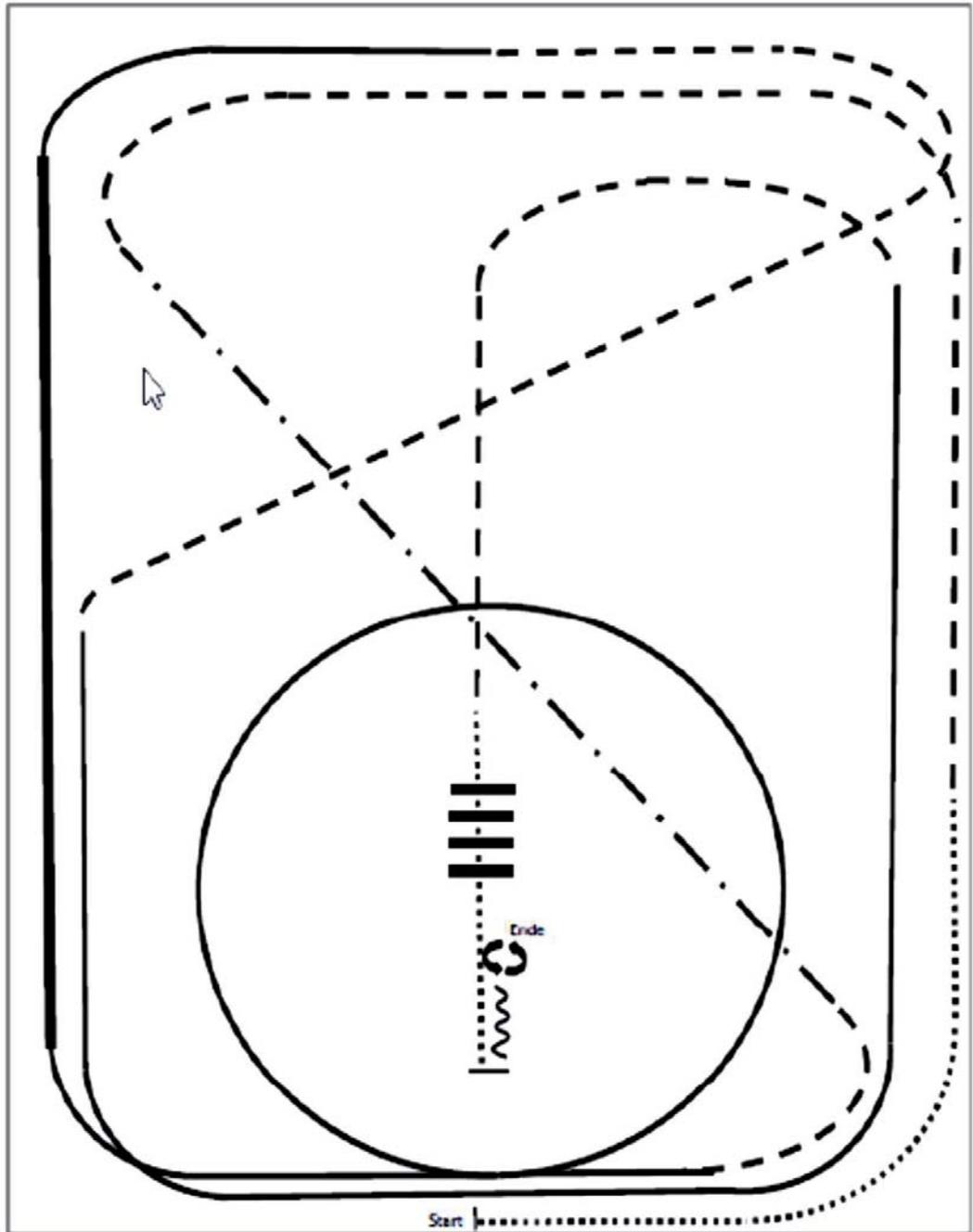
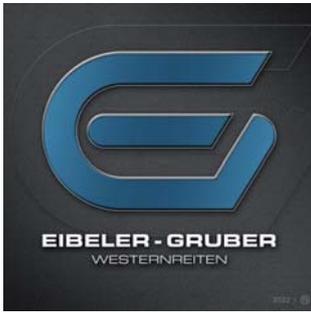
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



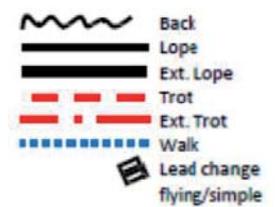
- (1) Walk, Stop
- (2) Sidepass rechts
- (3) Walk, Stop, Back up
- (4) Trot
- (5) Extended Trot, Trot
- (6) Linksgalopp
- (7) Extended Lope, Lope
- (8) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (9) Rechtsgalopp
- (10) Trot corners
- (11) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (12) Walk, Stop

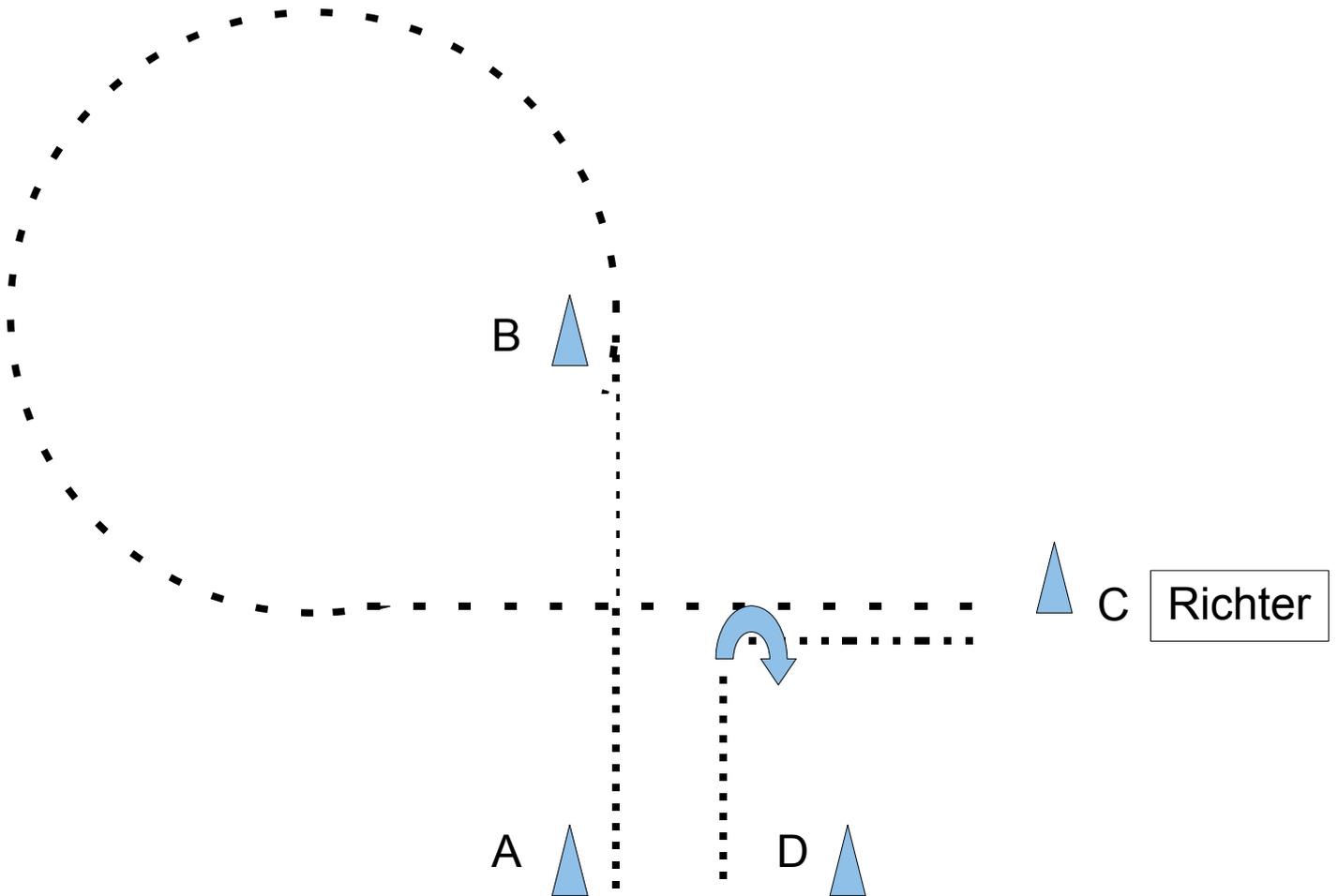


Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot, trot
- (4) Rechtsgalopp
- (5) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (6) Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Trot
- (9) Walk
- (10) Walk over
- (11) Stop, Back up
- (12) 180° Turn links
- (13) 180° Turn rechts

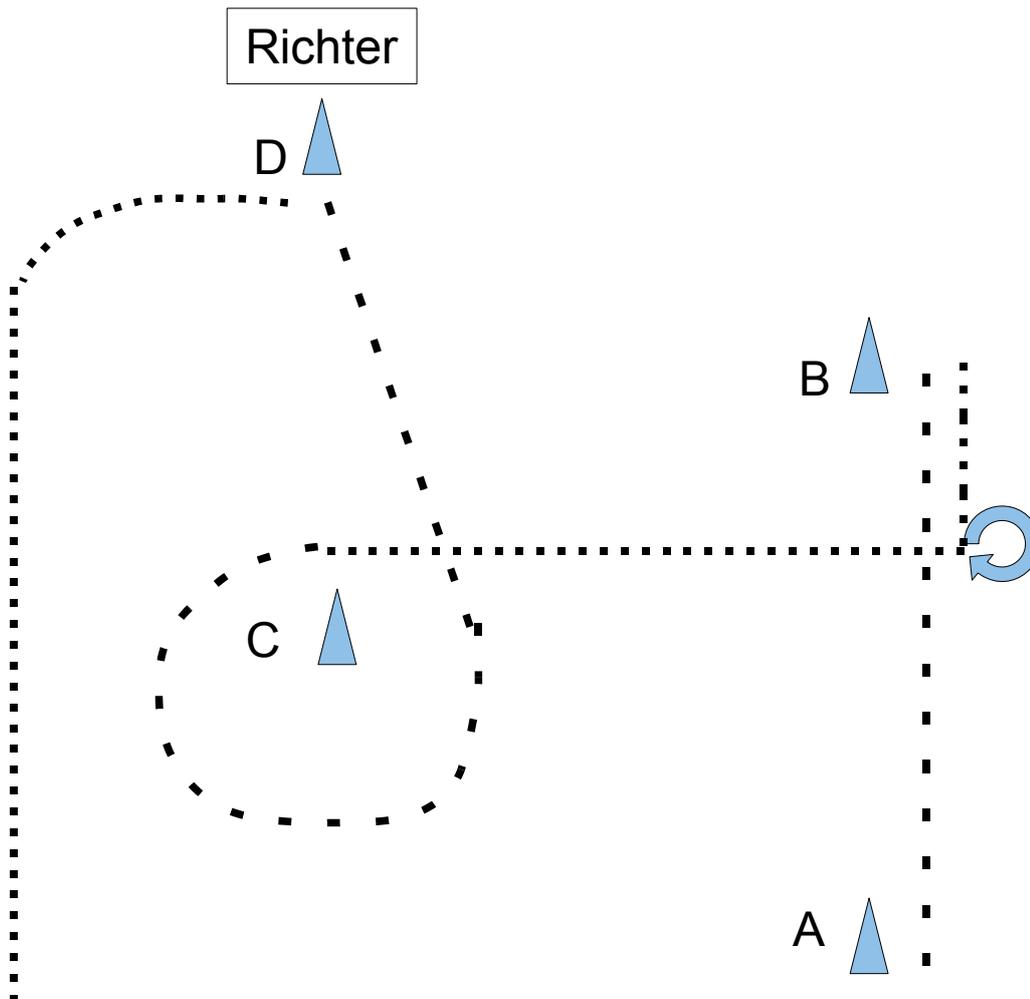




- 1) Aufstellung bei A, Walk zu B
- 2) bei B Jog um B zu C, Stop
- 3) Set up
- 4) Back up
- 5) 90° HHW rechts, Walk zu D, Stop

- Walk
- - - - Jog
- . - . Back up

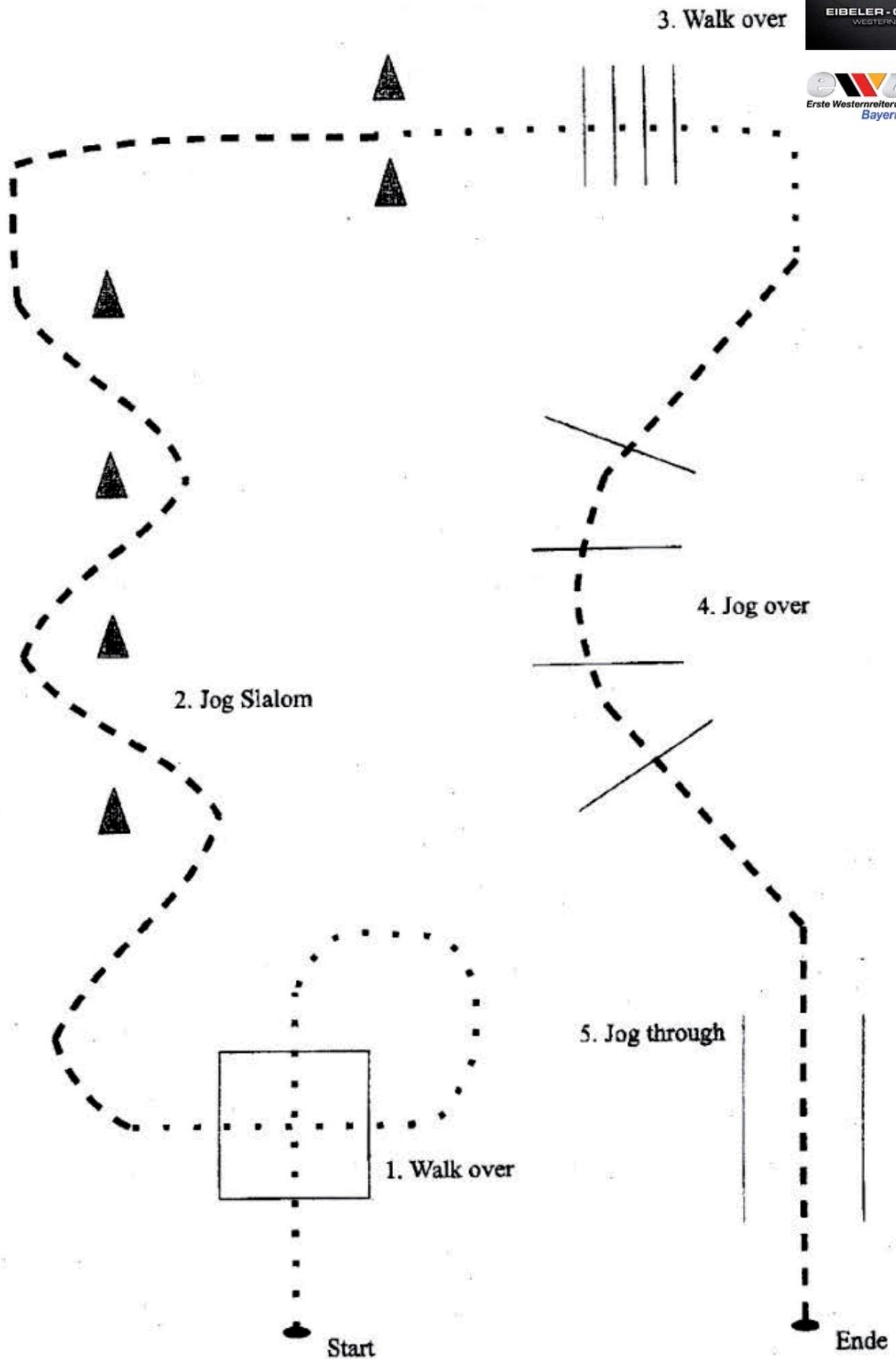
Showmanship Meisterschaft LK 1-3

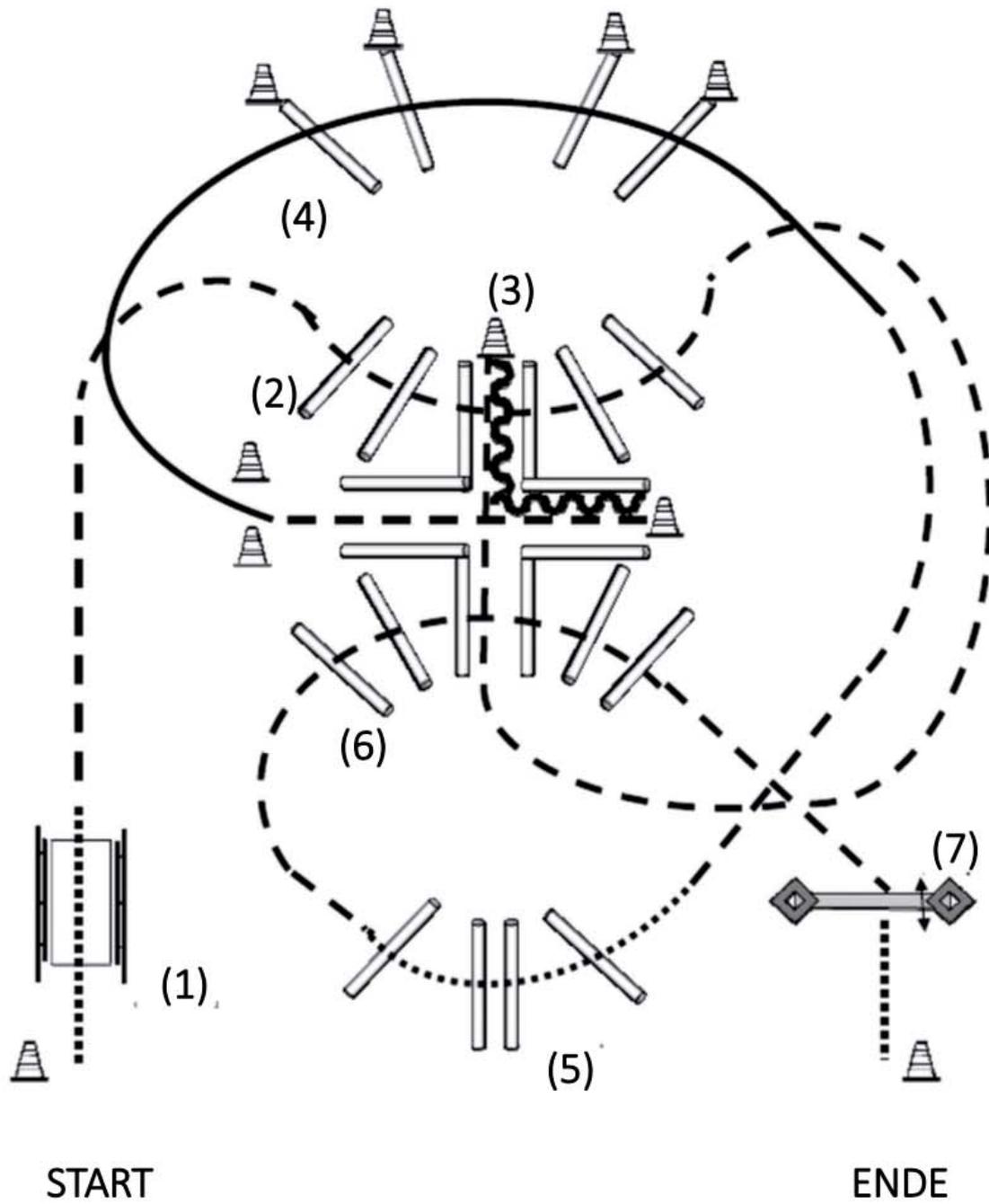


- 1) Aufstellung bei A, Jog zu B, Stop
- 2) Back up
- 3) HHW 270° rechts
- 4) Walk, Jog um C zu D
- 5) Set up, im Walk zurück ins Warm up, im Walk abnicken

- Walk
- - - - Jog
- Back up

Trail Walk Trot



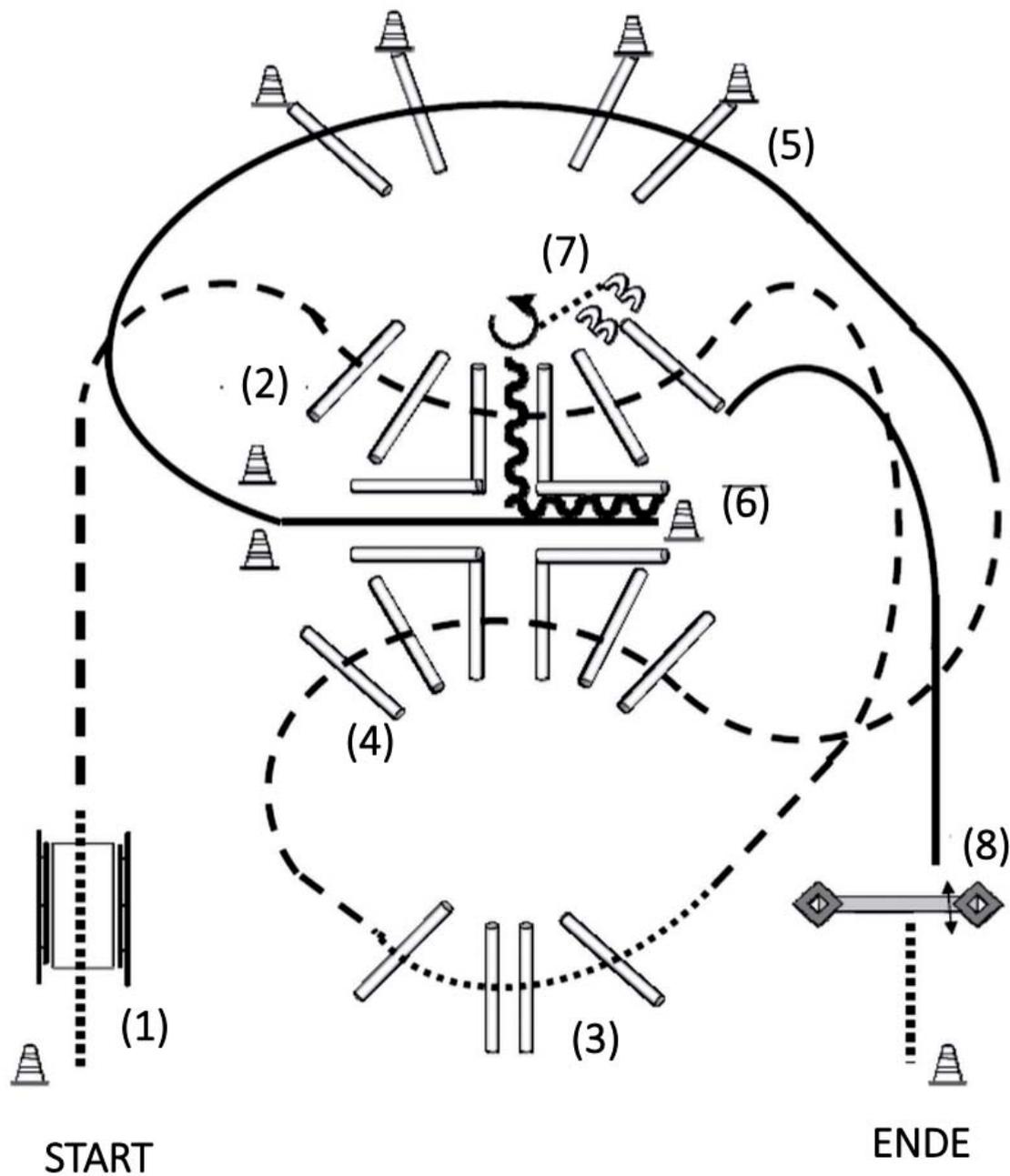


START

ENDE

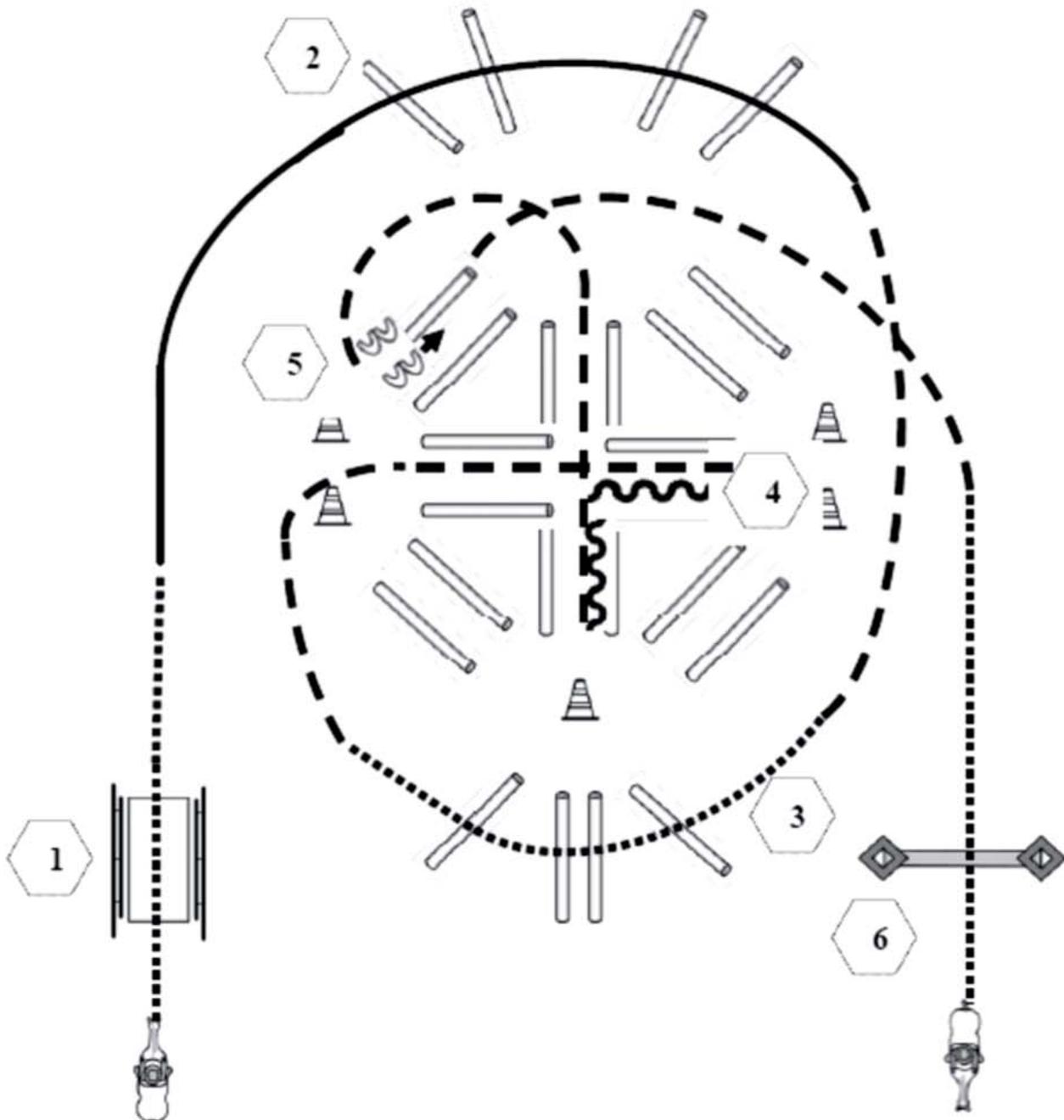
- (1) Brücke
- (2) Jog over
- (3) Jog in, Back up, Jog out
- (4) Lope over
- (5) Walk over
- (6) Jog over
- (7) Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Erhöhung



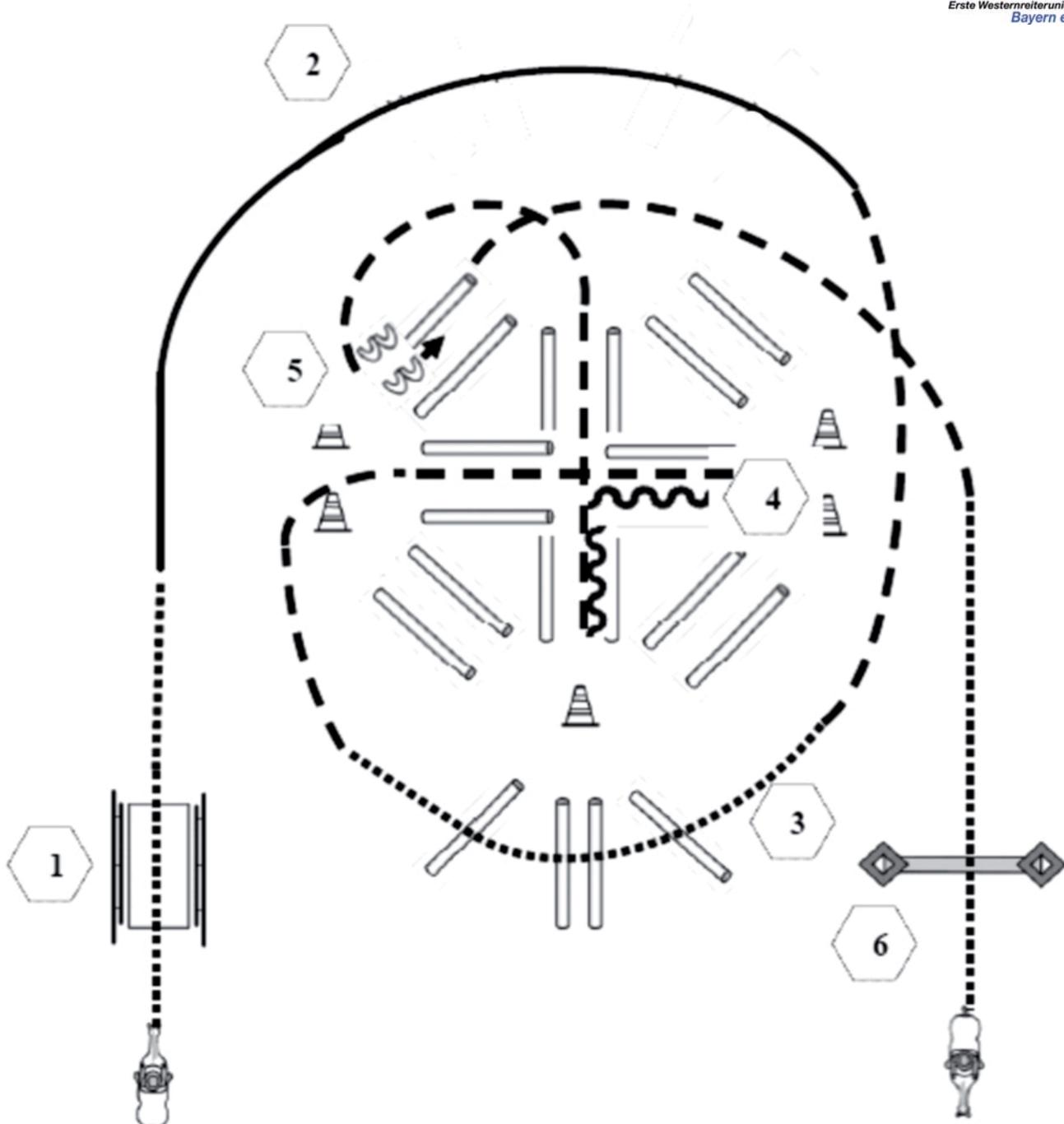
- (1) Brücke
- (2) Jog over
- (3) Walk over
- (4) Jog over
- (5) Lope over
- (6) Lope in, Back up, 90° Turn links
- (7) Sidepass rechts
- (8) Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Erhöhung



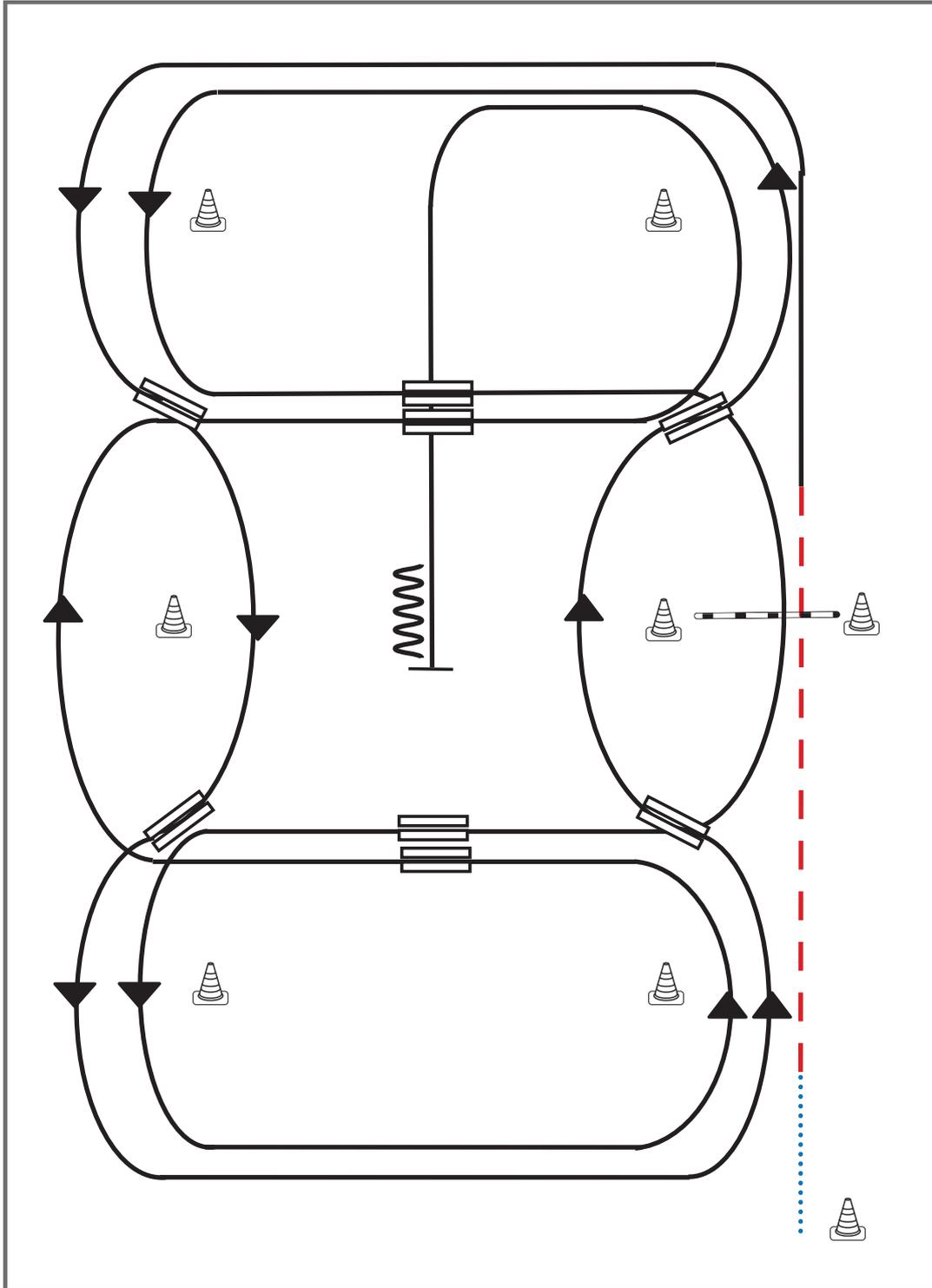
- (1) Brücke
- (2) Lope over
- (3) Walk over
- (4) Jog in, Back up, Jog out
- (5) Sidepass links
- (6) Tor

Trail LK 4-5



- (1) Brücke
- (2) Lope right lead
- (3) Walk over
- (4) Jog in, Back up, Jog out
- (5) Sidepass links
- (6) Tor

Western Riding LK 1-3

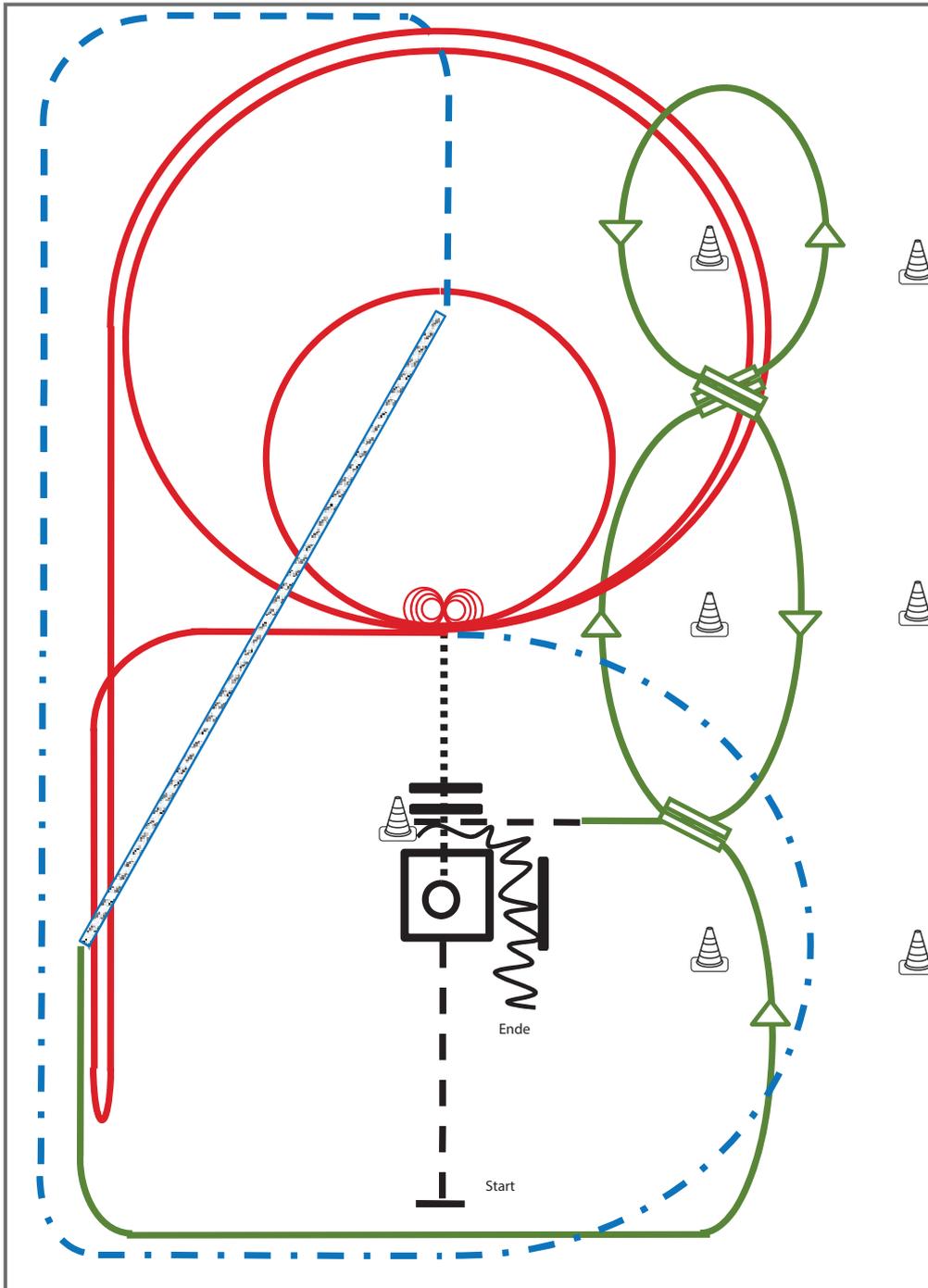
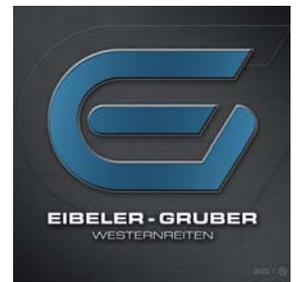


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

Superhorse LK 1-2



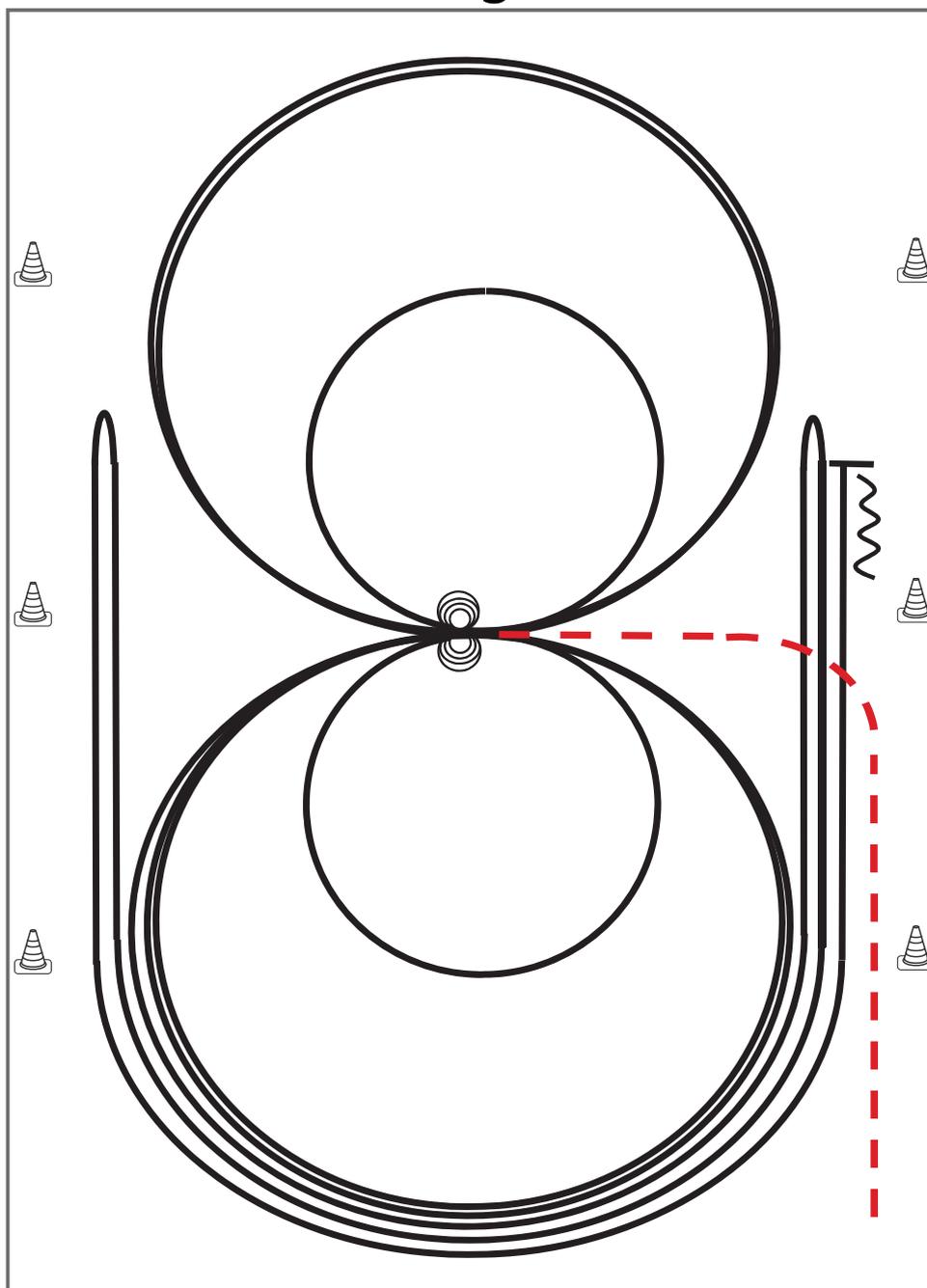
- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

Reining Pattern 6

Reining LK 1-3



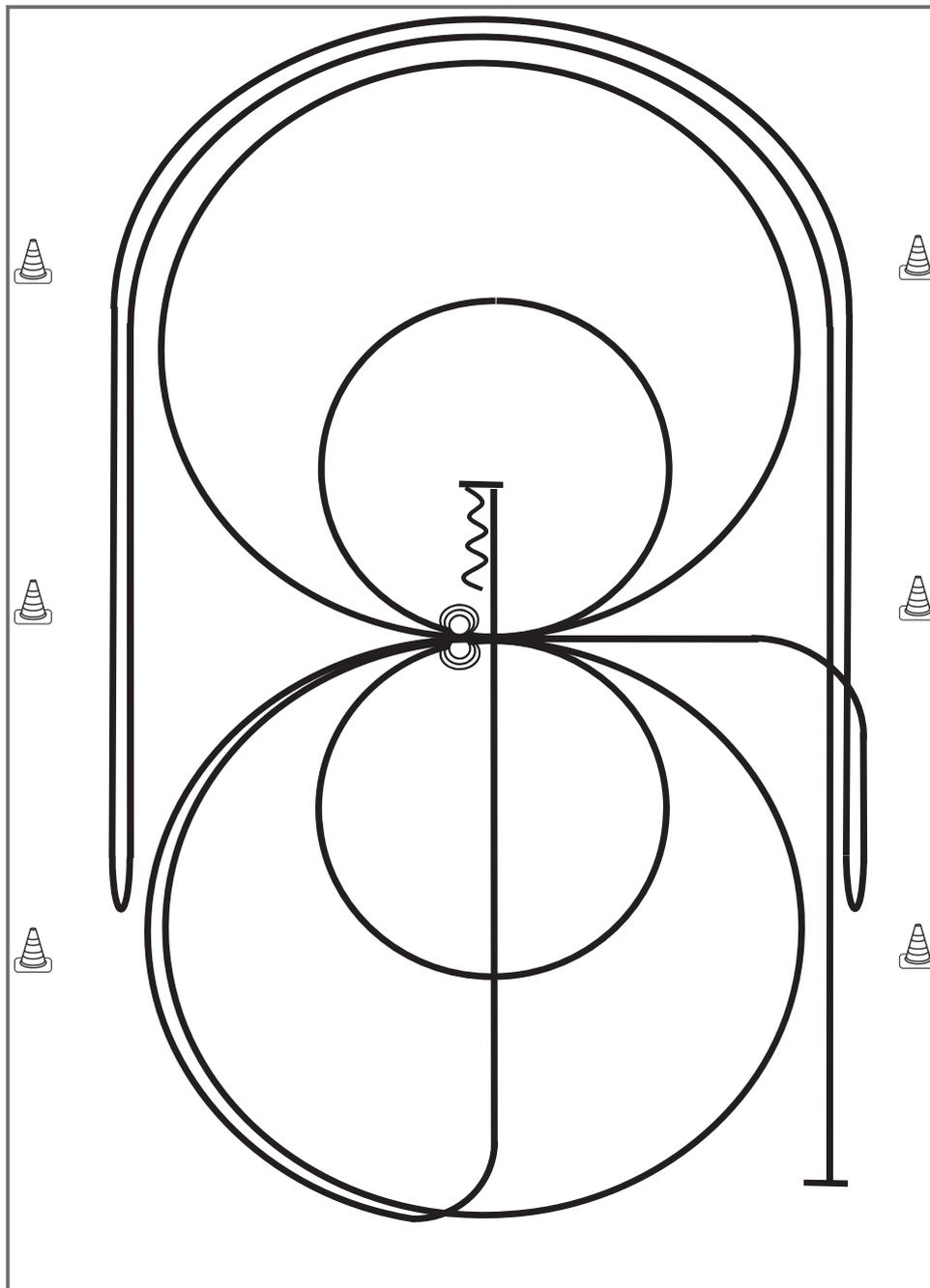
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

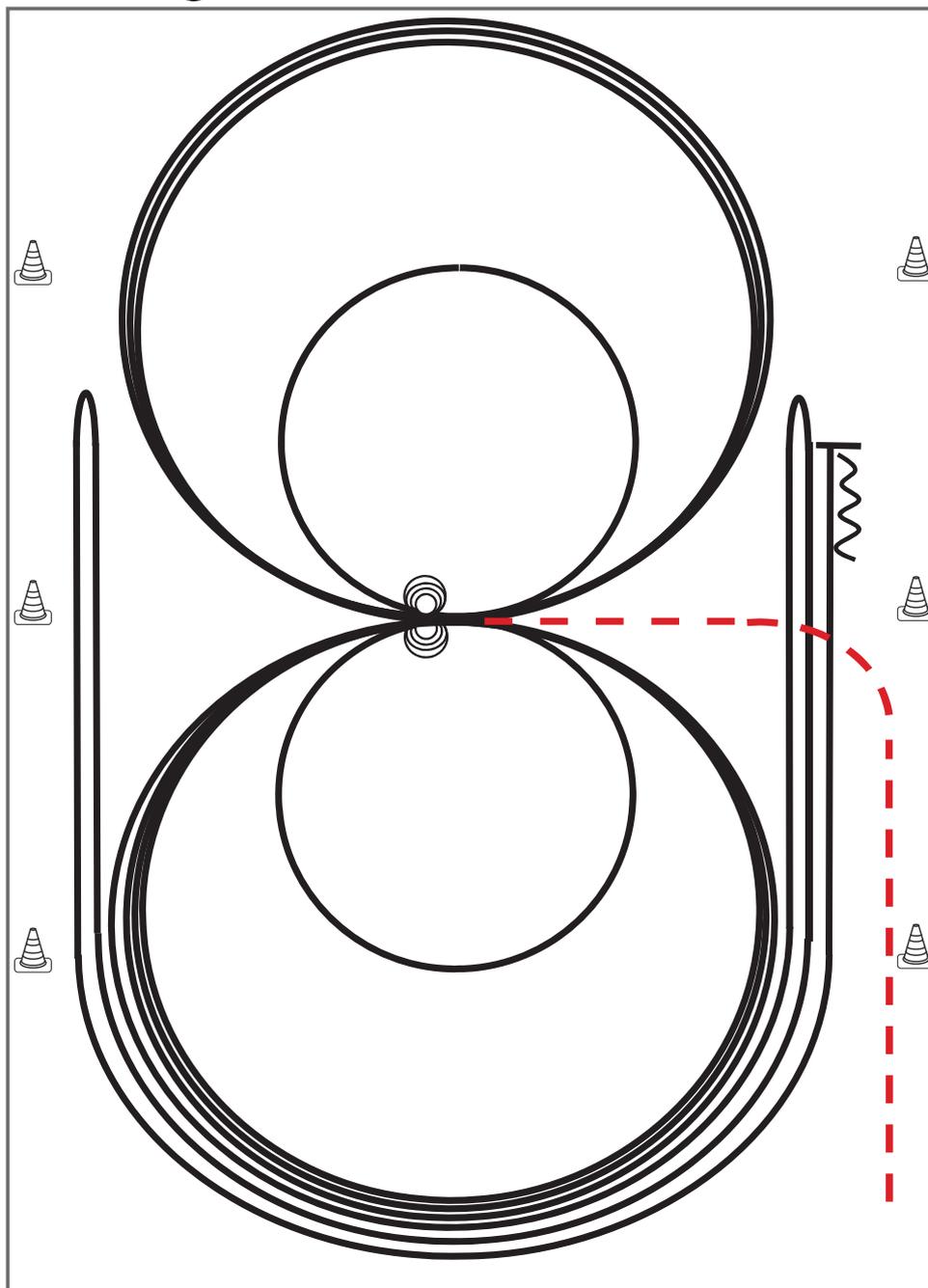
Reining LK 4



- | | |
|-----------|-----|
| Trab | --- |
| Galopp | — |
| Rückwärts | ⋈ |
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 3 Spins **links**, Verharren
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
 - 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
 - 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Meisterschaft LK 1-2



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

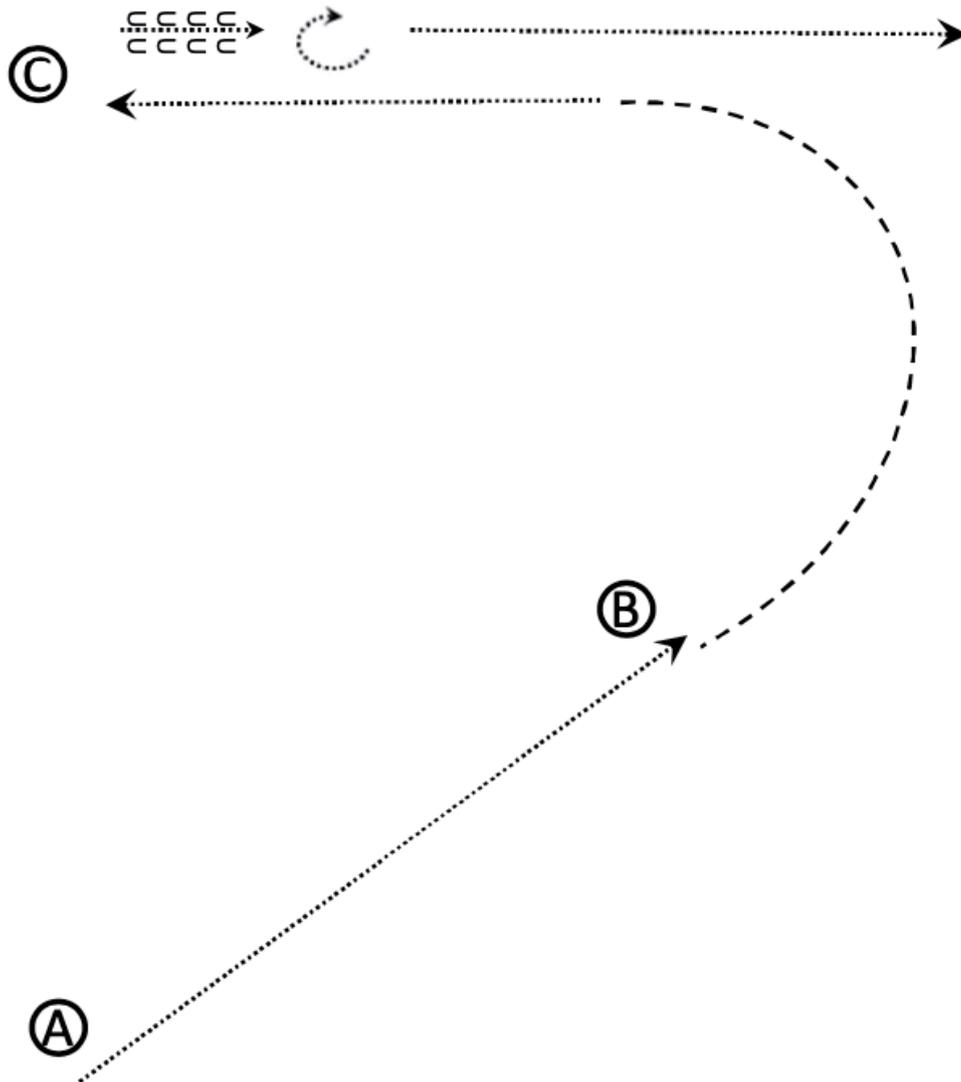
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2.groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

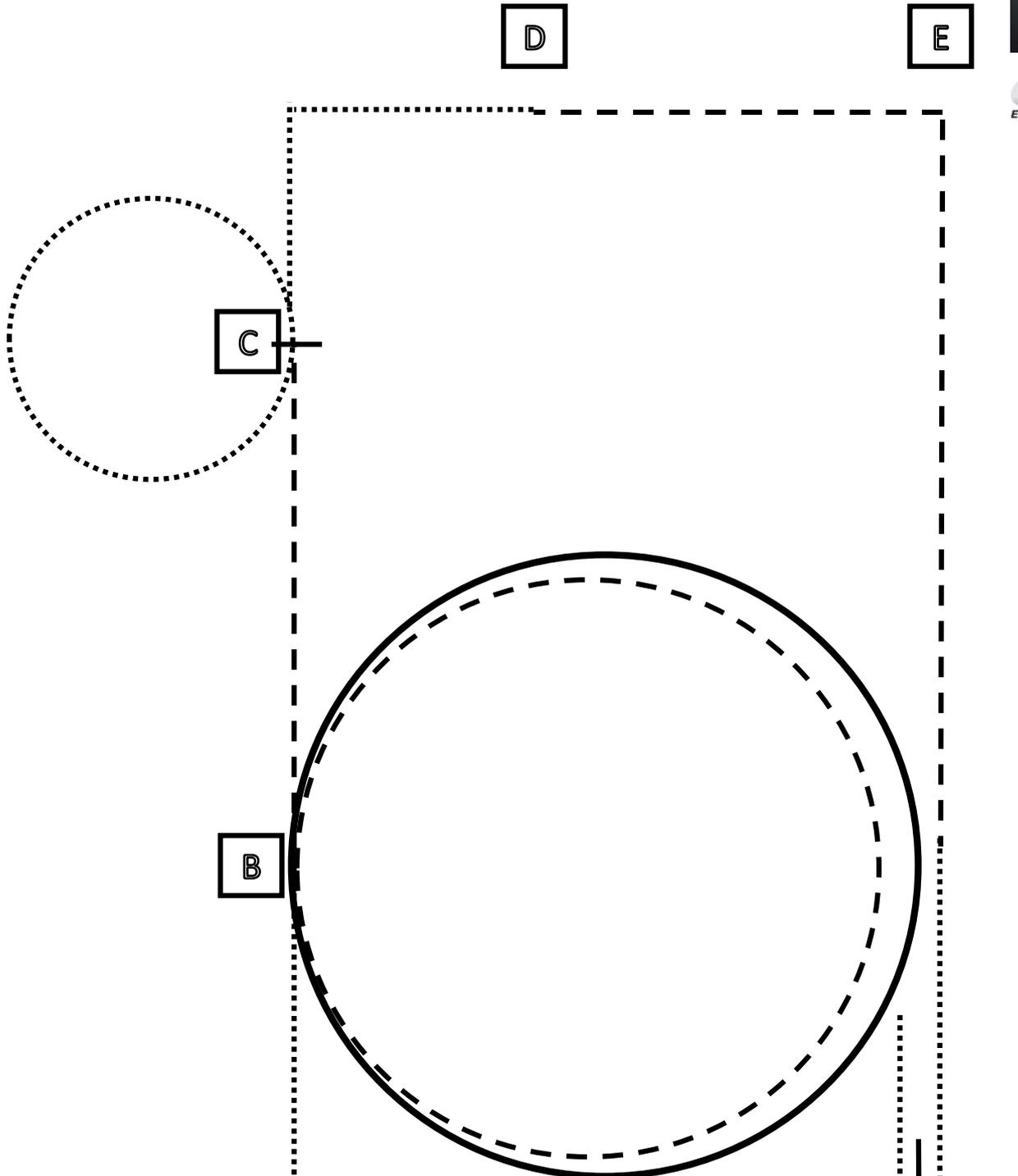


Führzügelklasse



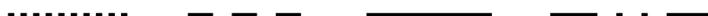
1. Von A nach B Walk,
2. Einen Halbkreis im Jo
3. Bis C im Walk
4. Stopp
5. Eine Pferdelänge rückwärts
6. 180° Drehung
7. Im Walk die Arena verlassen

Horsemanship LK 5 A/B

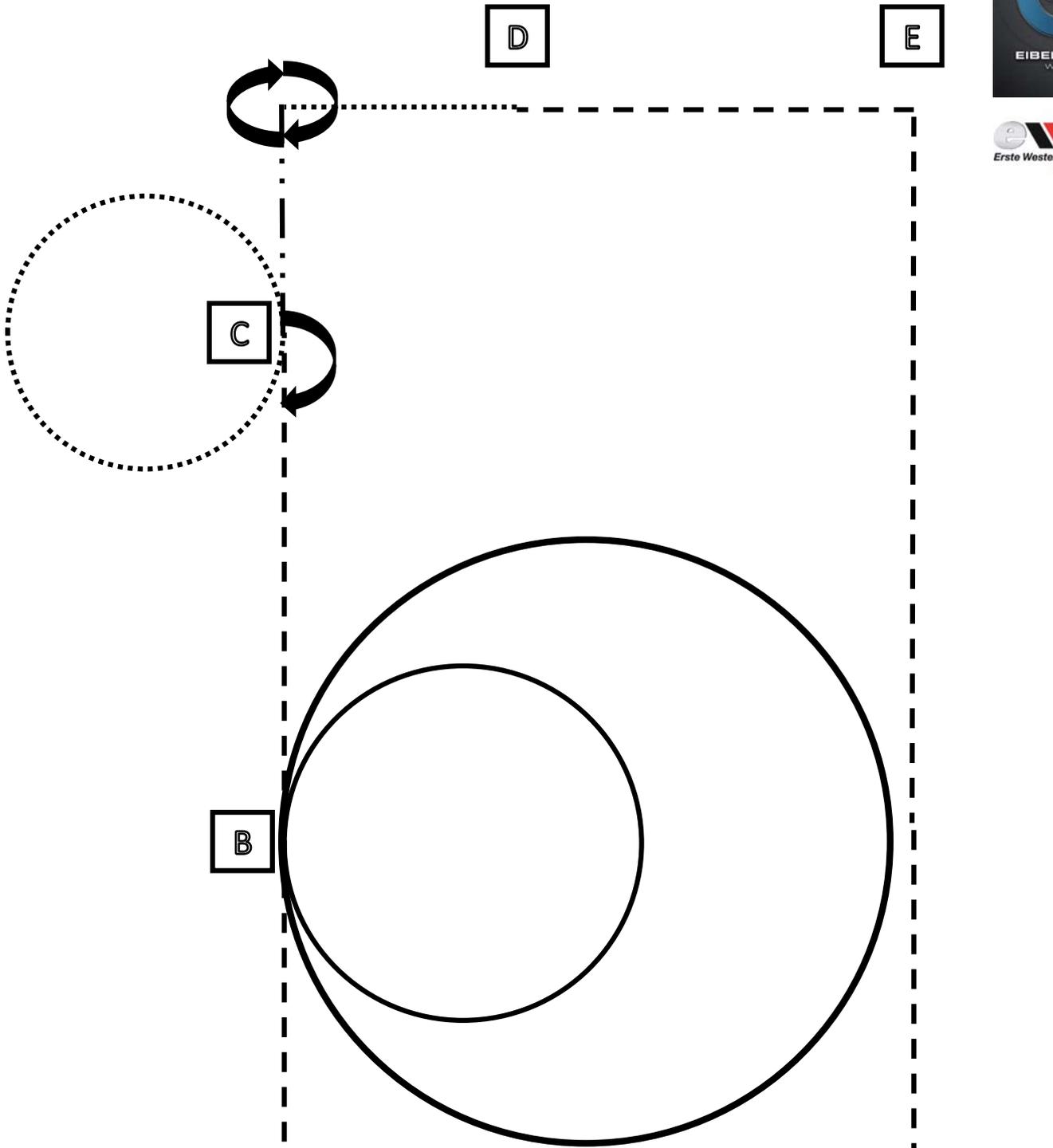


- 1) Walk
- 2) Jog Circle
- 3) Lope Circle (RL)
- 4) Jog to C, Stop
- 5) Walk Circle, Walk
- 6) Jog
- 7) Walk, Stop
- 8) Backup, Walk out

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP



Horsemanship LK 1-3 A/B

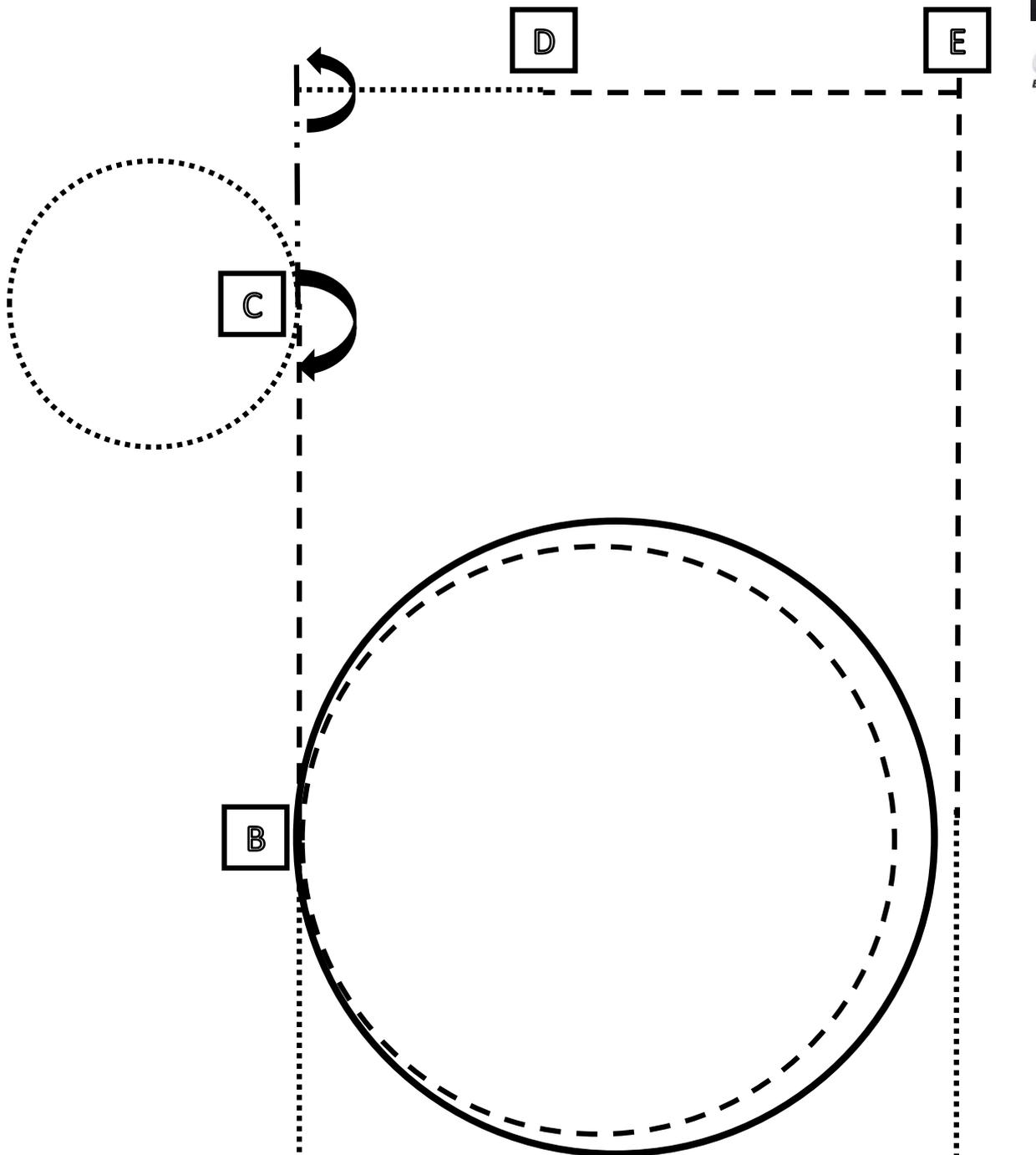


- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)
first circle large
second circle small
- 3) Jog to C, Stop
- 4) 1/2 Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup
- 7) Turn 1 1/4 left
- 8) Walk
- 9) Jog Corner, Jog, Stop.

LEGEND:

- WALK (dotted line)
- JOG - - - - (dashed line)
- LOPE _____ (solid line)
- BACKUP - . . . - (dash-dot line)

Horsemanship LK 4 A/B

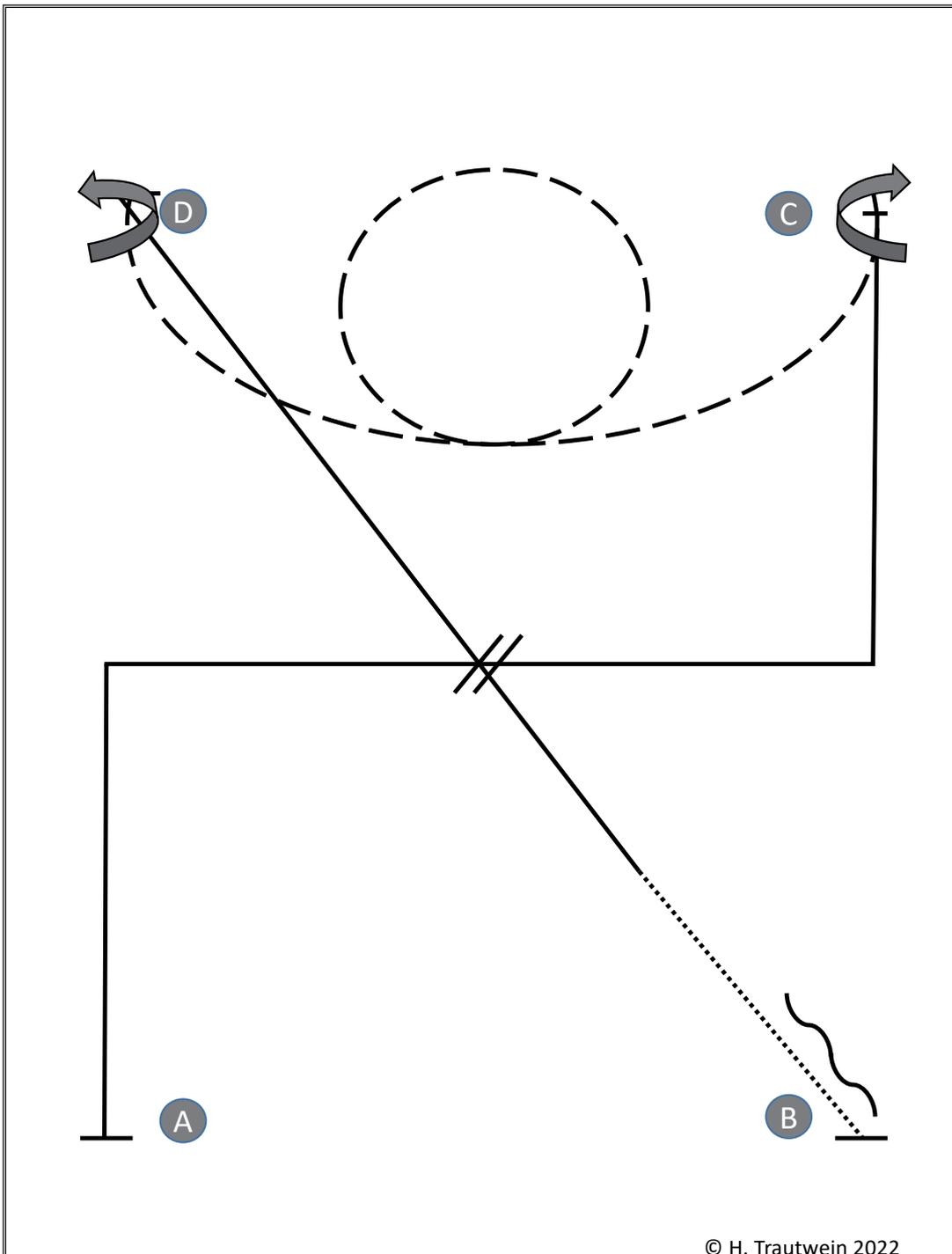


- 1) Walk
- 2) Jog Circle
- 3) Lope Circle (RL)
- 4) Jog to C, Stop
- 5) ½ Turn right
- 6) Walk Circle
- 7) Backup
- 8) ¼ Turn left, Walk
- 9) Jog Corner, Walk, Stop.

Legend: WALK JOG LOPE BACKUP



Horsemanship Meisterschaft LK 1-2



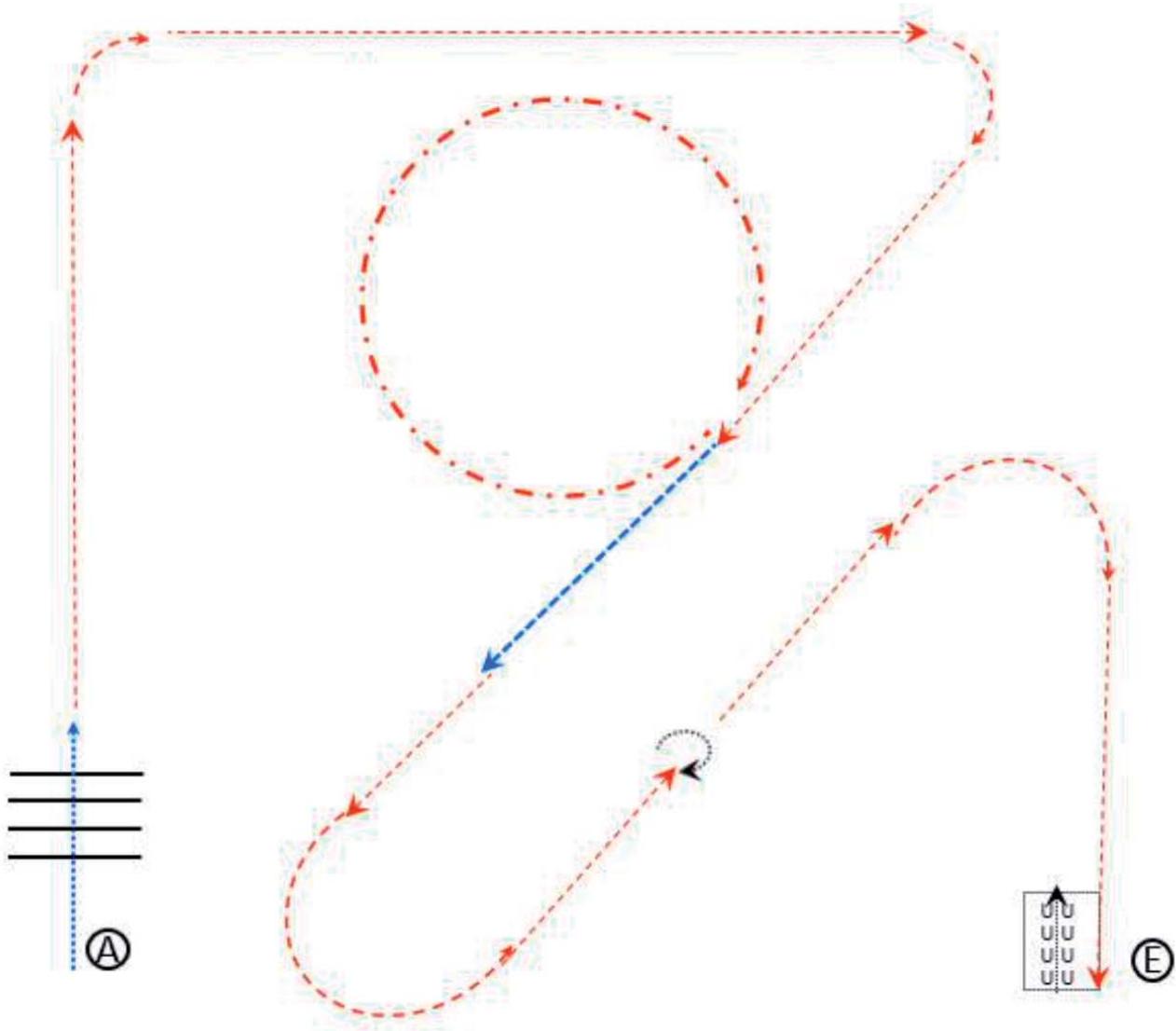
© H. Trautwein 2022

Be ready at A

1. Right lope, lope corner
2. Lead change
3. Left lope, lope corner, stop at C
4. 540° turn right
5. Jog, jog circle, jog, stop at D
6. Ca. 225° turn left
7. Left lope
8. Walk, stop, backup



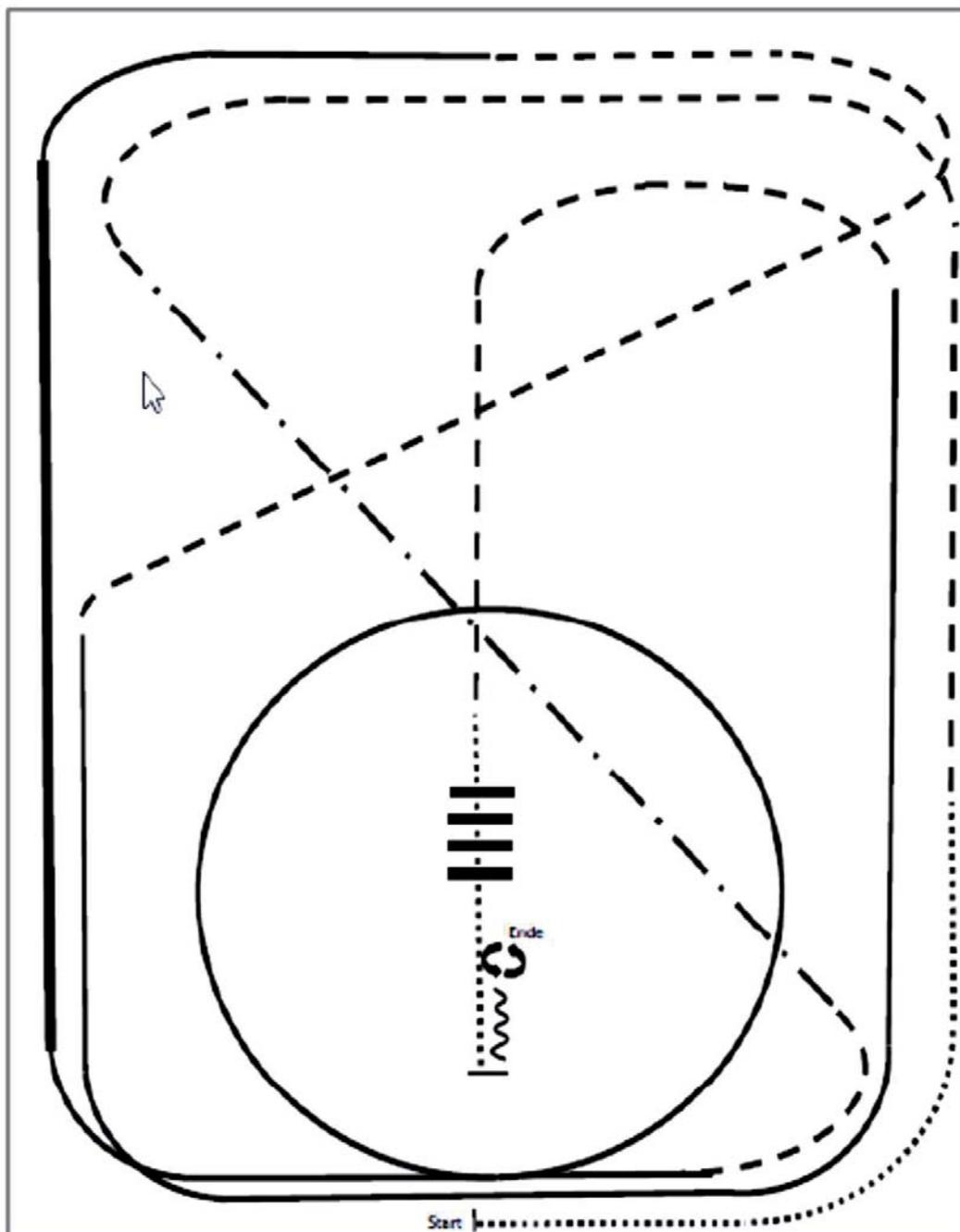
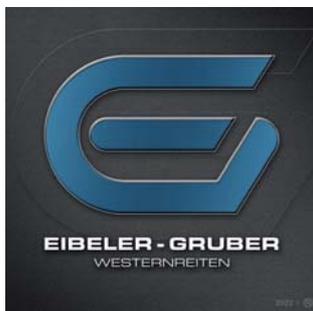
Ranchriding Walk Trot



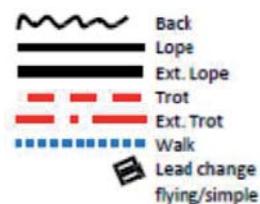
1. Walk
2. Walk over, Walk
3. Trot
4. Trot Extended Jog
5. Extended Walk
6. Trot
7. Stop, Turn 360 egal in welche Richtung
8. Trot
9. Stop, Backup



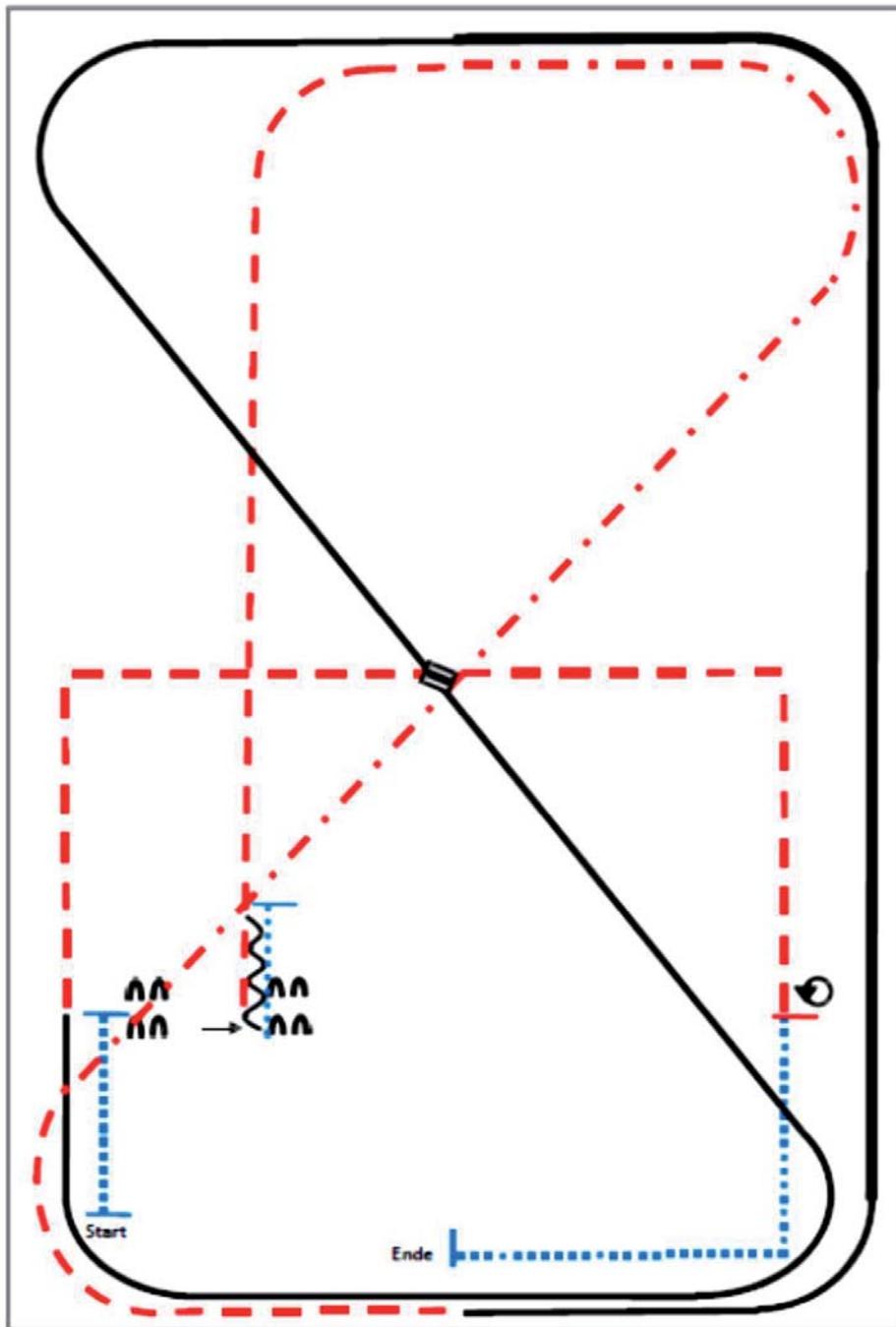
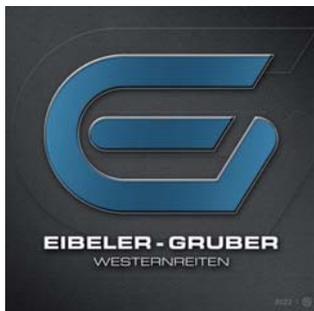
Arenagröße:
 Mind. 20 x 40 m



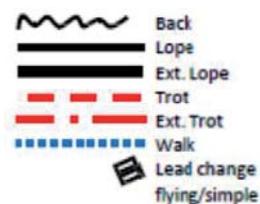
- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot, trot
- (4) Rechtsgalopp
- (5) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (6) Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Trot
- (9) Walk
- (10) Walk over
- (11) Stop, Back up
- (12) 180° Turn links
- (13) 180° Turn rechts



Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m

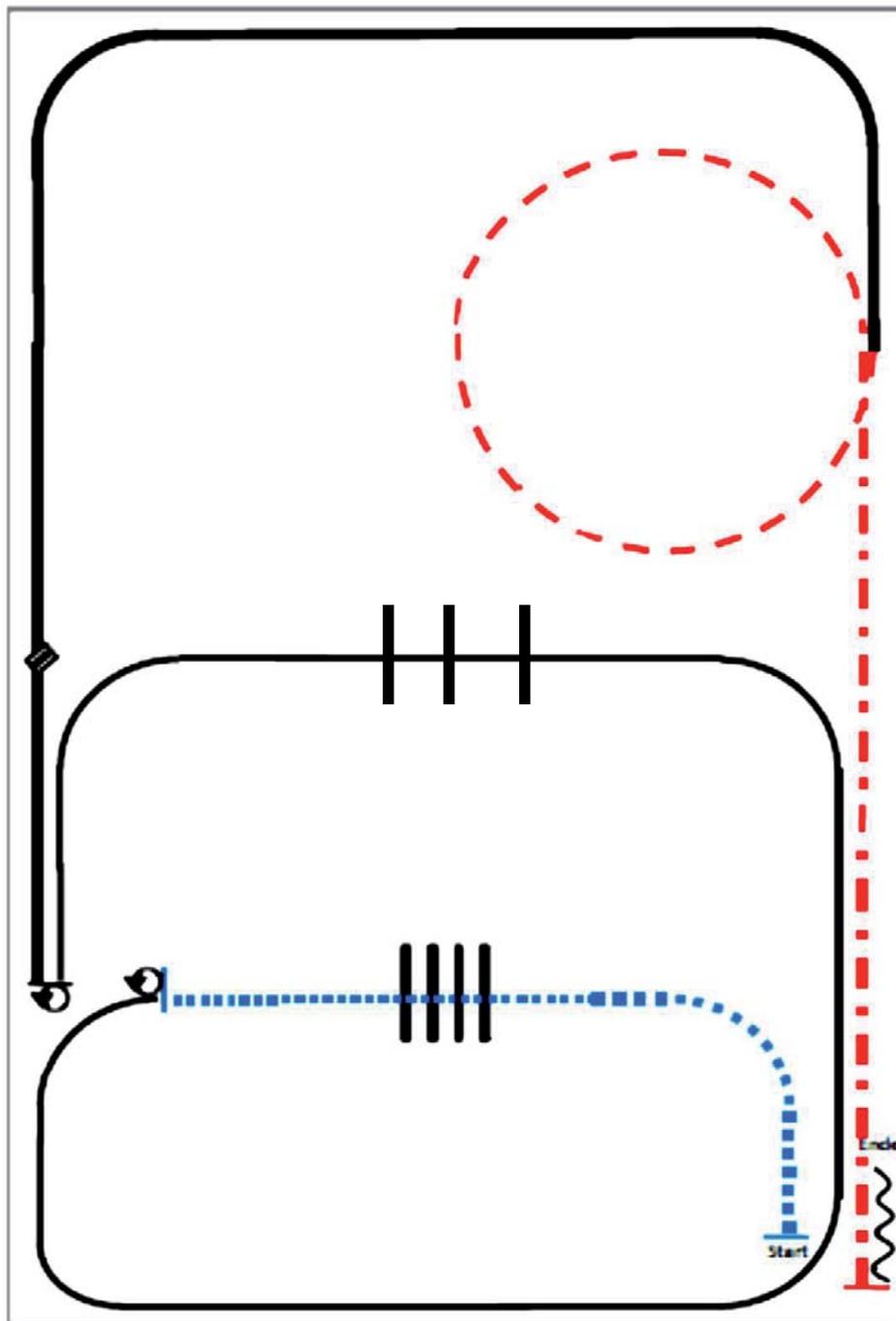


- (1) Walk, Stop
- (2) Sidepass rechts
- (3) Walk, Stop, Back up
- (4) Trot
- (5) Extended Trot, Trot
- (6) Linksgalopp
- (7) Extended Lope, Lope
- (8) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (9) Rechtsgalopp
- (10) Trot corners
- (11) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (12) Walk, Stop

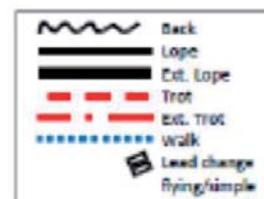


Sonntag Pattern Ranch Riding #2/LO -
Ranchriding Meisterschaft LK 1-2

Arenagröße: mind. 20 x 40 m



- (1) Extended Walk
- (2) Walk over, Walk
- (3) Stop, 360° Turn links
- (4) Linksgalopp, Lope over
- (5) Stop, 180° Turn rechts
- (6) Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (7) Rechtsgalopp, Extended Lope
- (8) Trot kleiner Zirkel
- (9) Extended Trot
- (10) Stop, Back up



trying/simple

