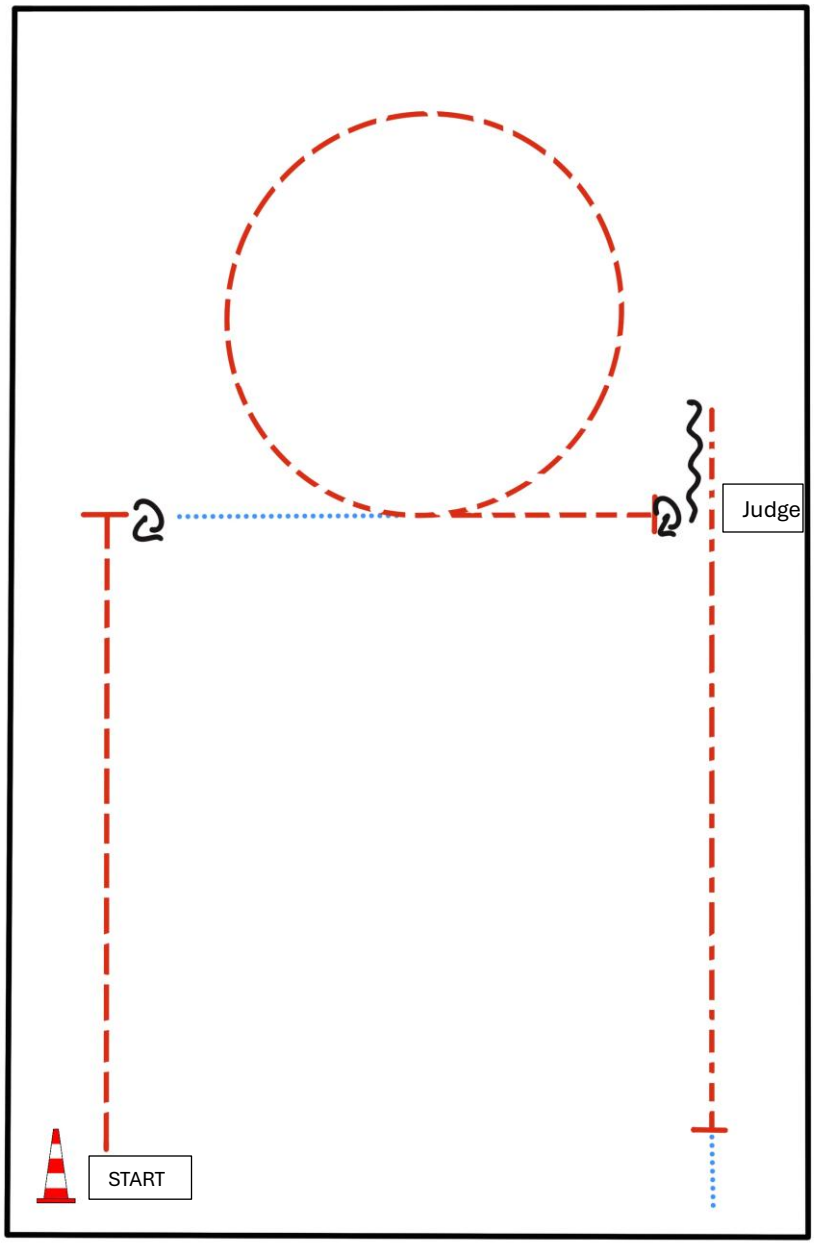
Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 1-2

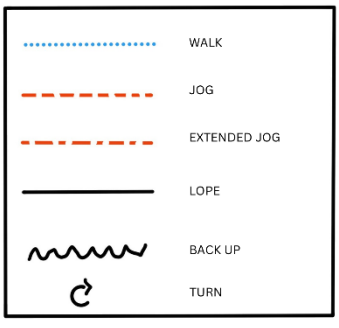
LK 1/2 A/B

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1) TROT
2) STOP, TURN 450°
3) WALK
4) TROT SMALL CIRCLE
5) TROT, STOP
6) SET UP
7) INSPECTION
8) TURN 450°
9) BACK UP
10) EXTENDED TROT, STOP, WALK OUT

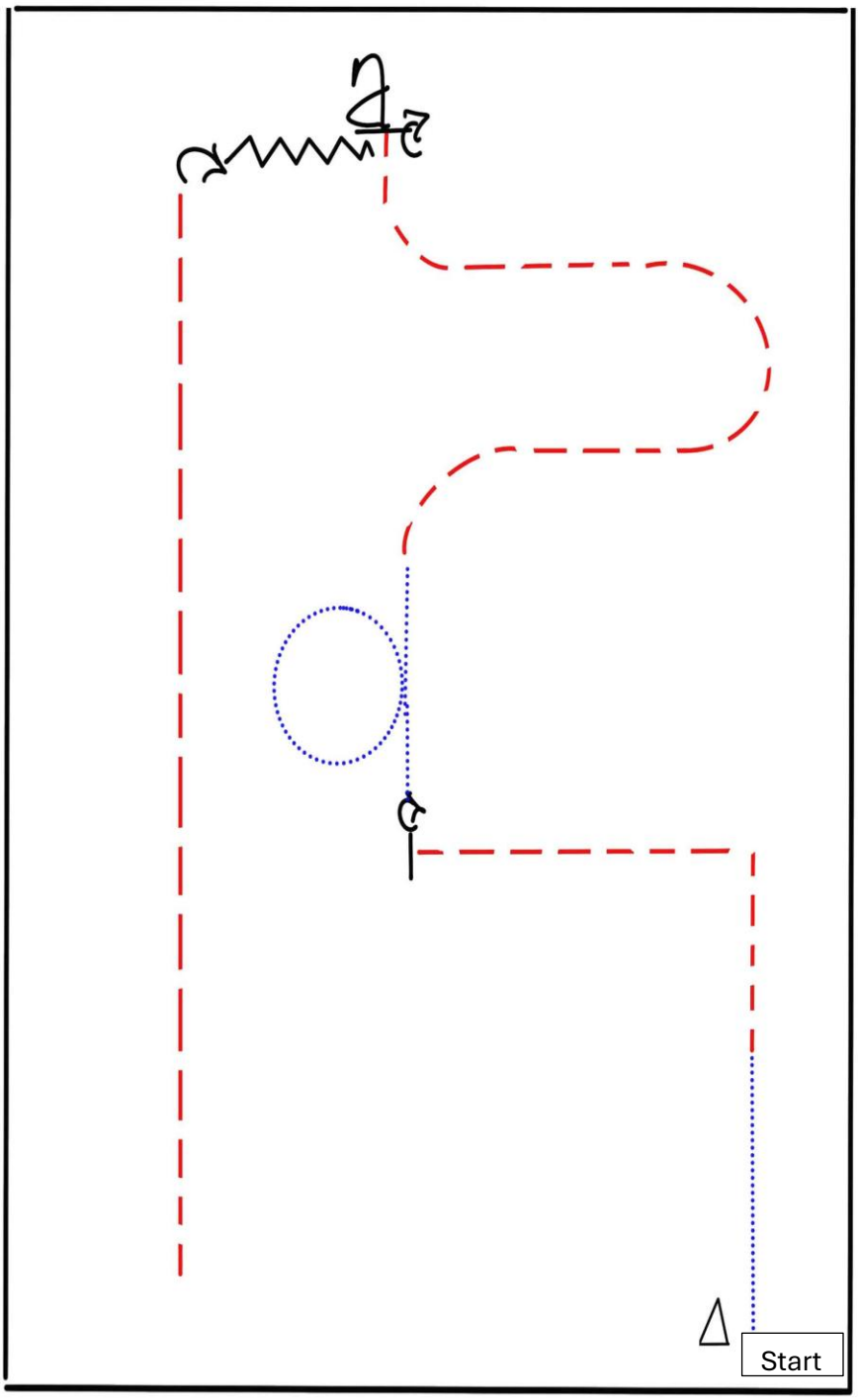


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Showmanship at Halter #3 - LK 3

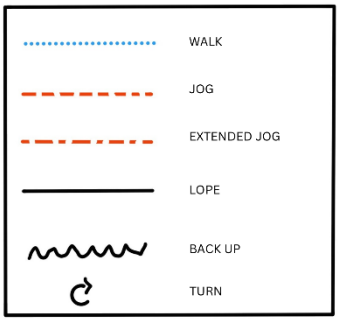
LK 3 A/B

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1) WALK
2) TROT CORNER
3) STOP, TURN 450°
4) WALK
5) TROT, STOP
6) SET UP
7) INSPECTION
8) TURN 90°, BACK UP
9) TURN 90°, TROT

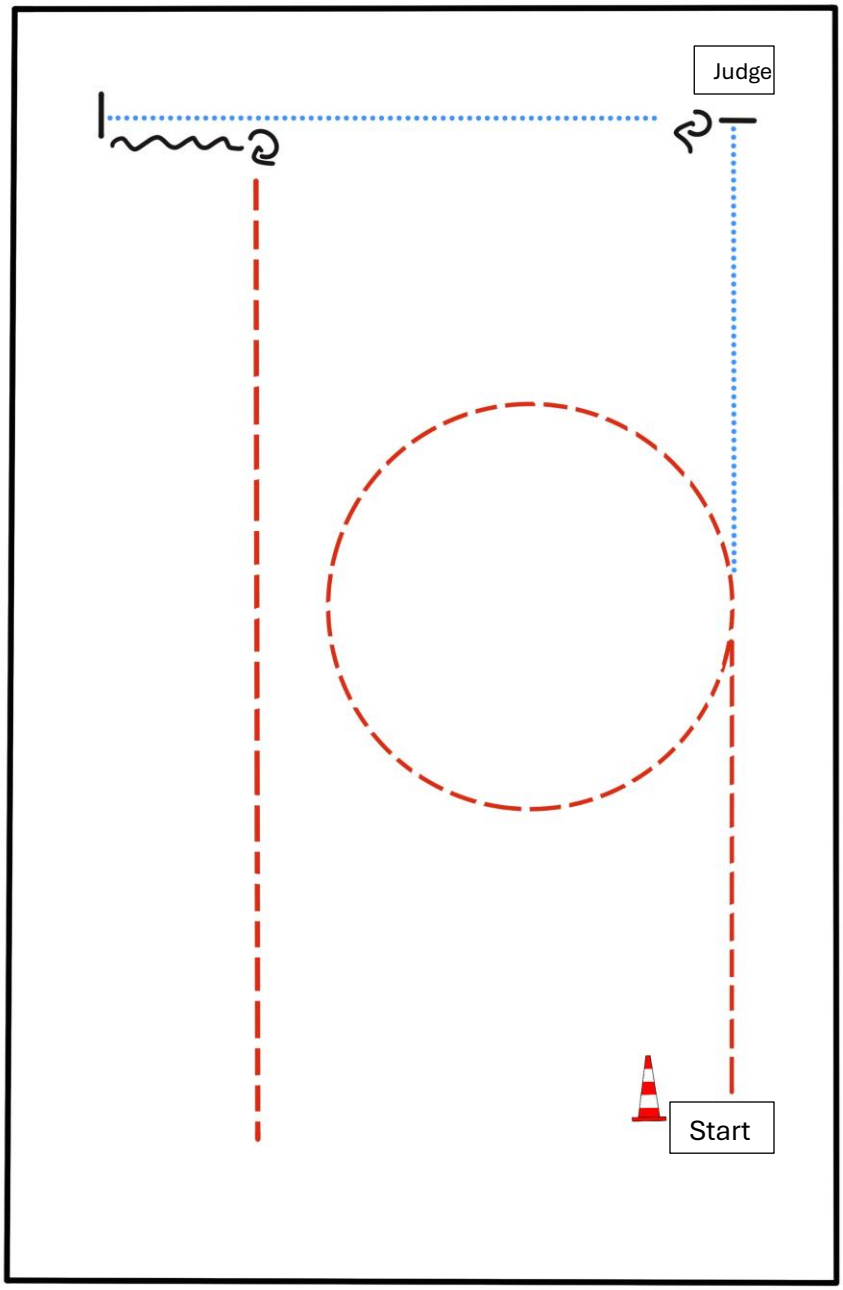


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Showmanship at Halter #9 - LK 4-5

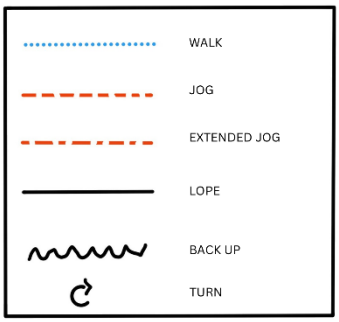
LK 4/5 A/B

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1) TROT
2) WALK, STOP
3) SET UP
4) INSPECTION
5) TURN 270°
6) WALK, STOP
7) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
8) TURN 270°
9) TROT OUT

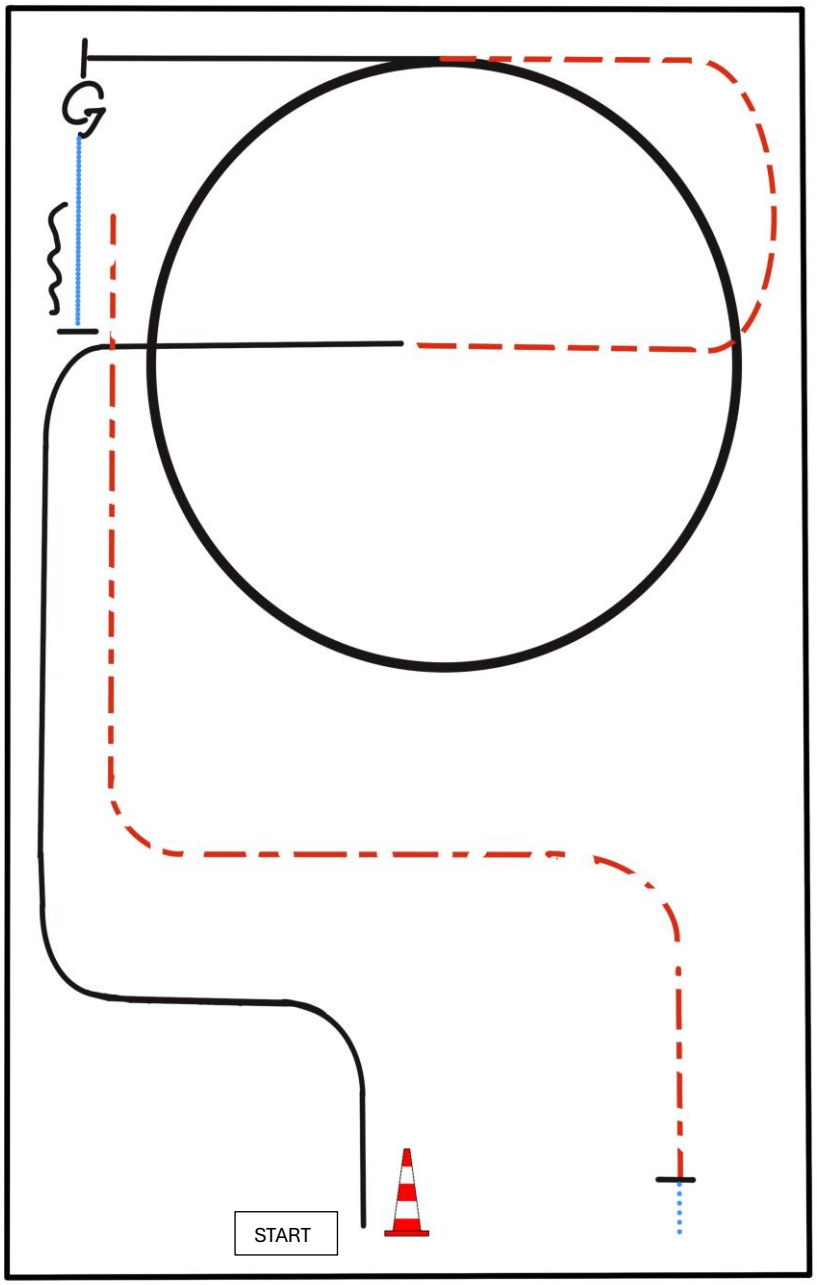


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Western Horsemanship #7 - LK 1-2

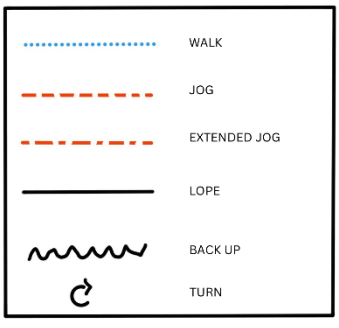
Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.

LK 1/2 A/B



BE READY AT MARKER

1) LOPE (RL)
2) JOG
3) EXTENDED LOPE (LL)
4) COLLECTED LOPE (LL)
5) STOP, TURN 450° LEFT
6) WALK
7) STOP, BACK UP
8) EXTENDED JOG
9) STOP, HESITATE, WALK OUT

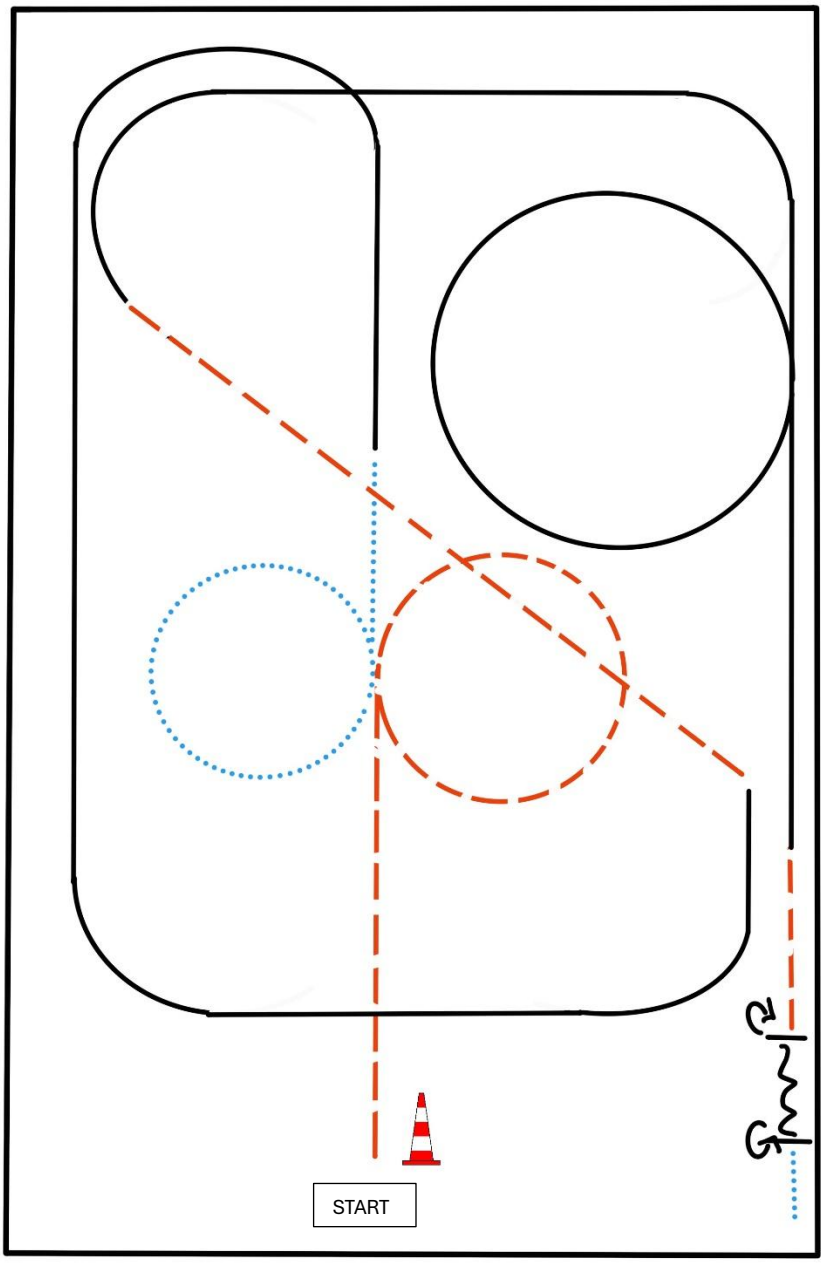


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Western Horsemanship #6 - LK 3

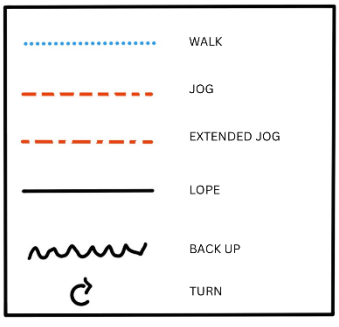
Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.

LK 3 A/B



BE READY AT MARKER

1) JOG, JOG SMALL CIRCLE
2) WALK SMALL CIRCLE
3) LOPE (LL)
4) JOG
5) LOPE (RL)
6) JOG
7) STOP, TURN 180° RIGHT
8) BACK UP
9) TURN 180° LEFT, WALK OUT

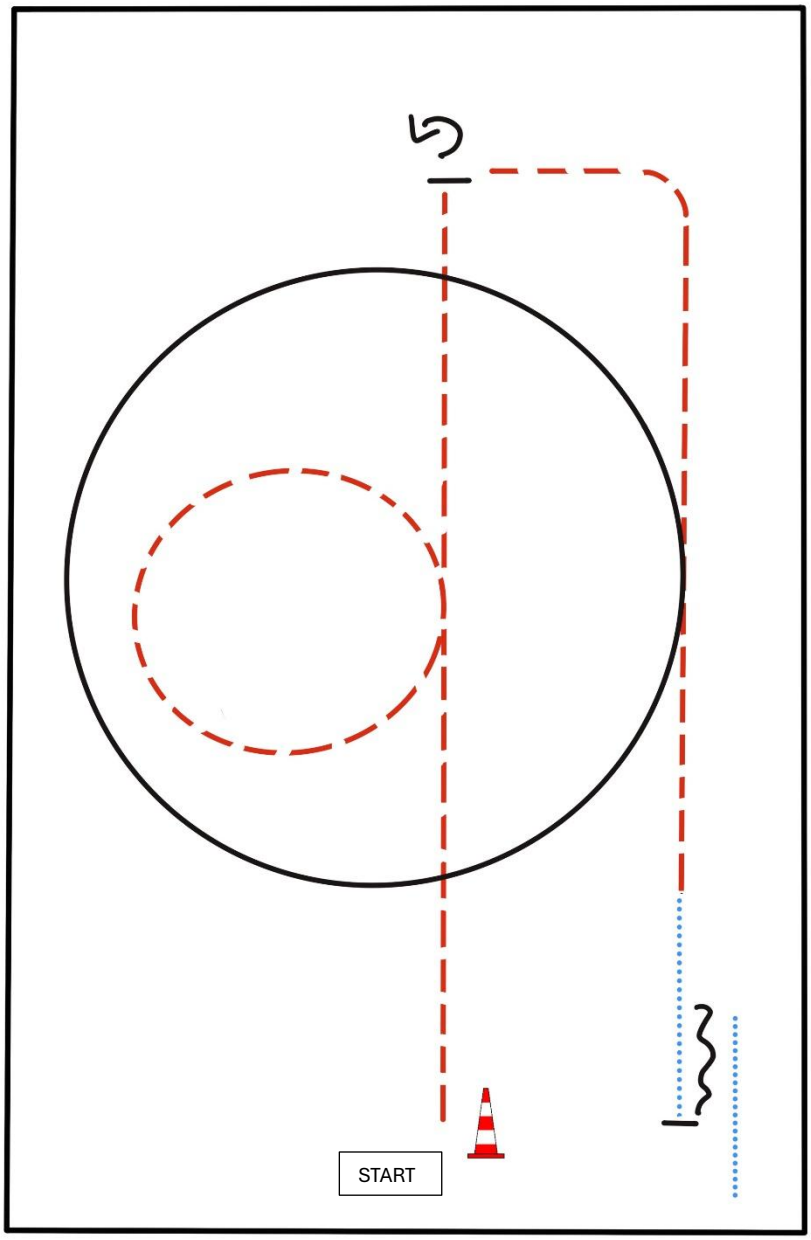


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Western Horsemanship #16 - **LK 4-5**

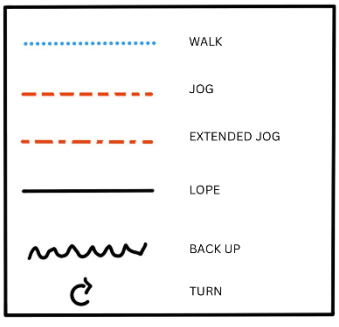
Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.

LK 4/5 A/B



BE READY AT MARKER

1. JOG
2. STOP, TURN 270° LEFT
3. JOG
4. LOPE (RL)
5. JOG
6. WALK
7. STOP, BACK UP, WALK OUT

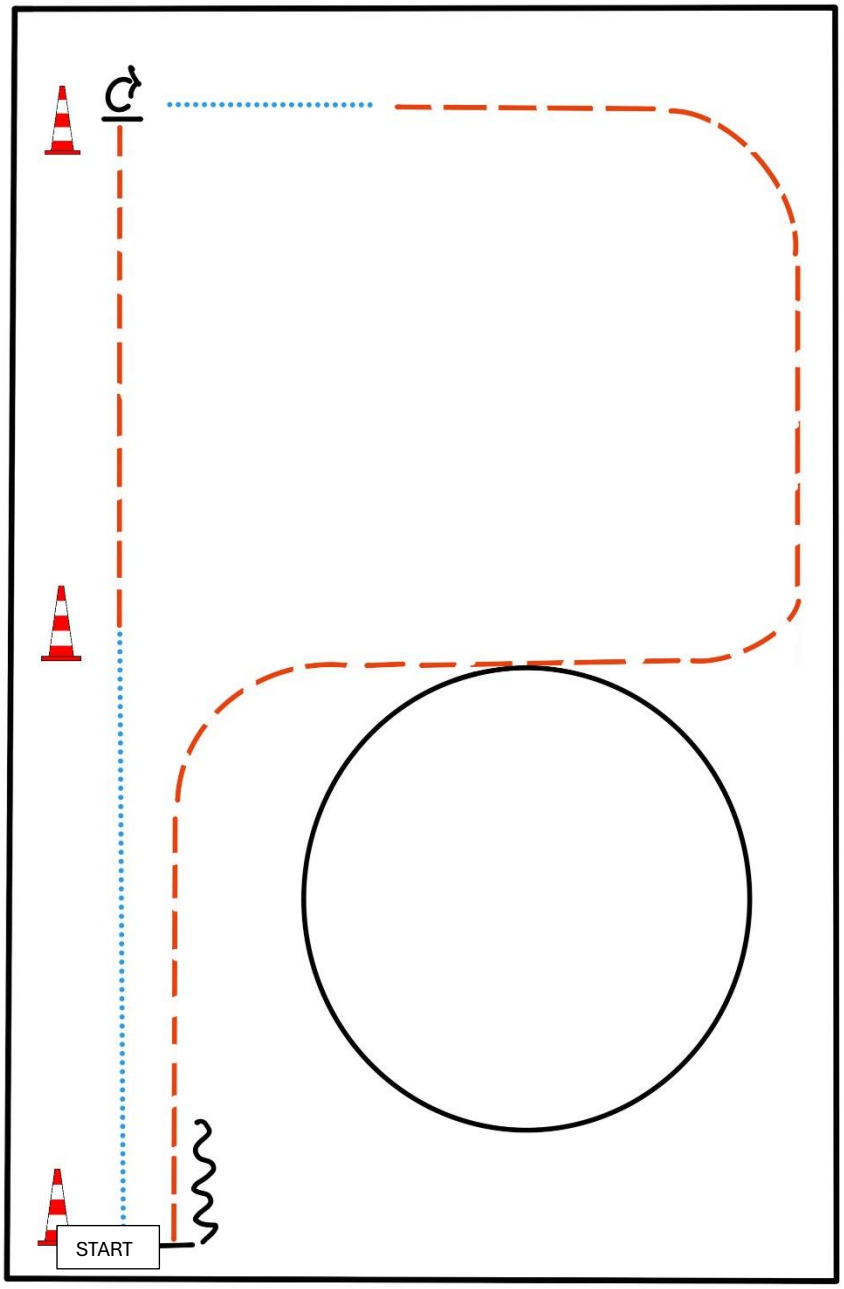


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Western Horsemanship #14 - Greenhorse

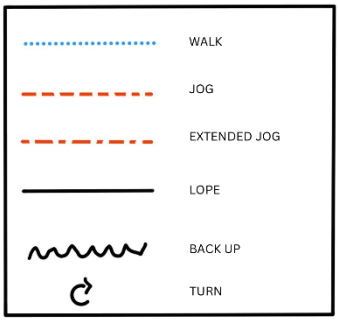
Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.

Greenhorse



BE READY AT MARKER

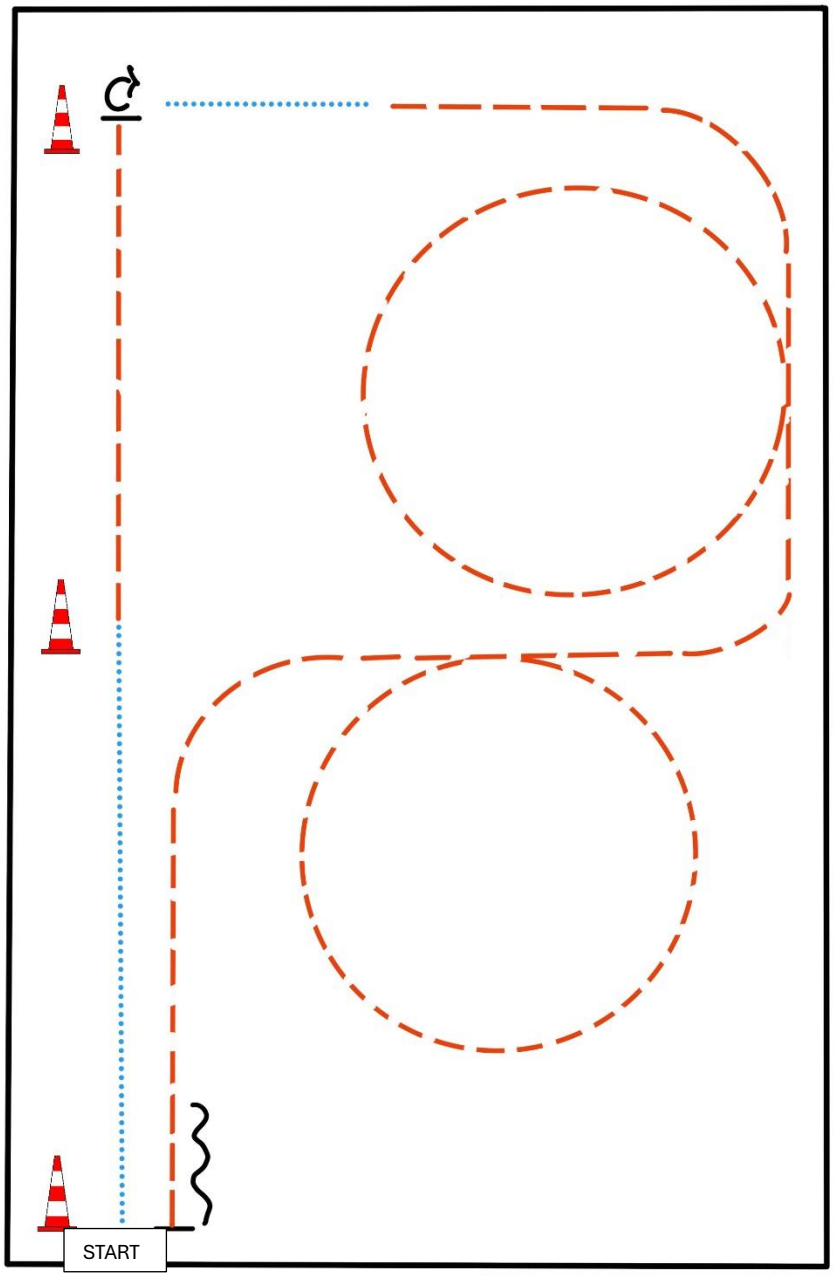
1. WALK
2. JOG
3. STOP, TURN 90° RIGHT
4. WALK
5. JOG
6. LOPE (LL)
7. JOG
8. STOP, BACK UP



ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

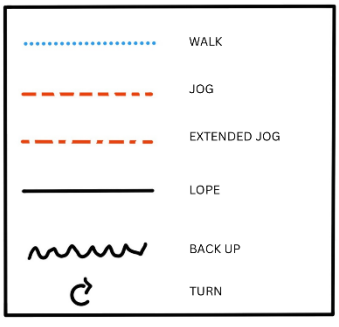
Pattern Western Horsemanship #3 - WT

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

1) WALK
2) JOG
3) STOP, TURN 90° RIGHT
4) WALK
5) JOG, JOG SMALL CIRCLE RIGHT
6) JOG, JOG SMALL CIRCLE LEFT
7) JOG, STOP
8) BACK UP

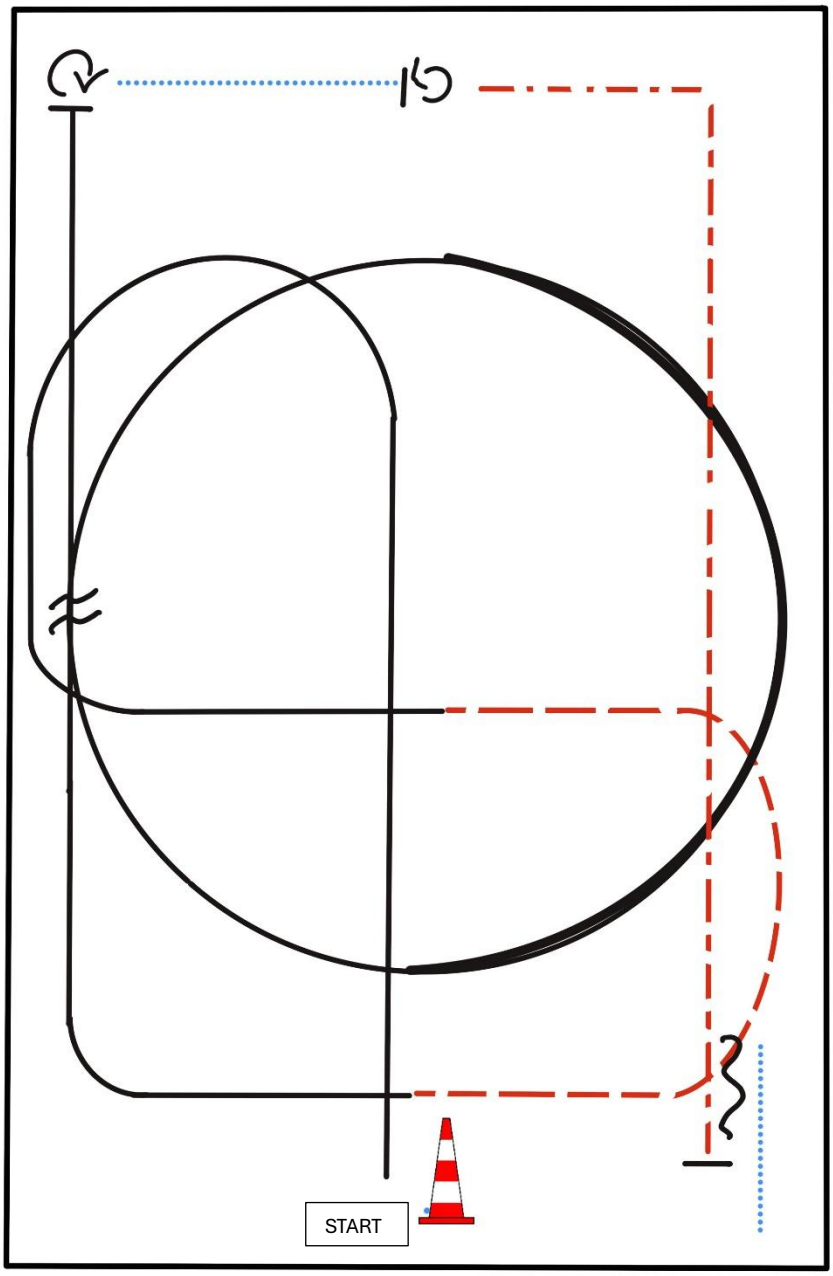


ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Western Horsemanship #4 - LK 1-2 Meisterschaft

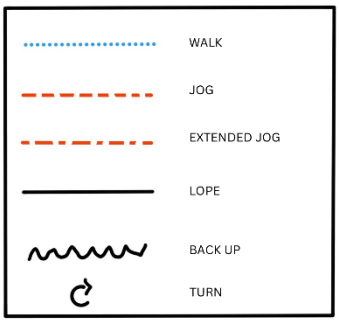
Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.

LK 1/2 Meisterschaft



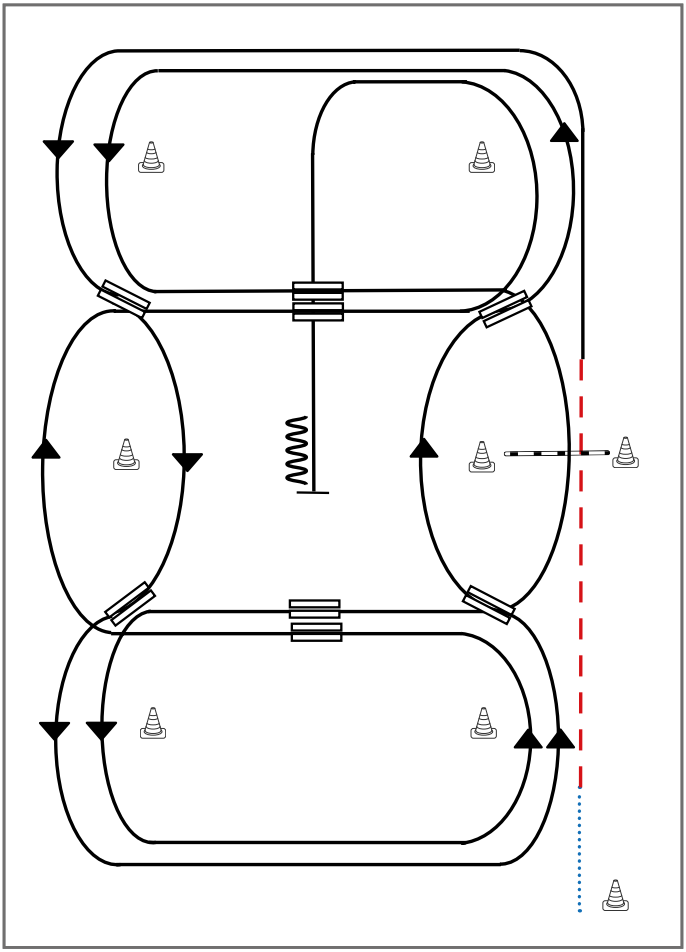
BE READY AT MARKER

1) LOPE (LL)
2) JOG
3) LOPE (RL)
4) EXTENDED LOPE (RL), COLLECTED LOPE (RL)
5) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
6) LOPE (LL)
7) STOP, TURN 450° RIGHT
8) WALK, STOP, TURN 360° LEFT
9) EXTENDED JOG
10) STOP, BACK UP, WALK OUT



ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Western Riding Pattern 5, Arena 20 x 40 Meter

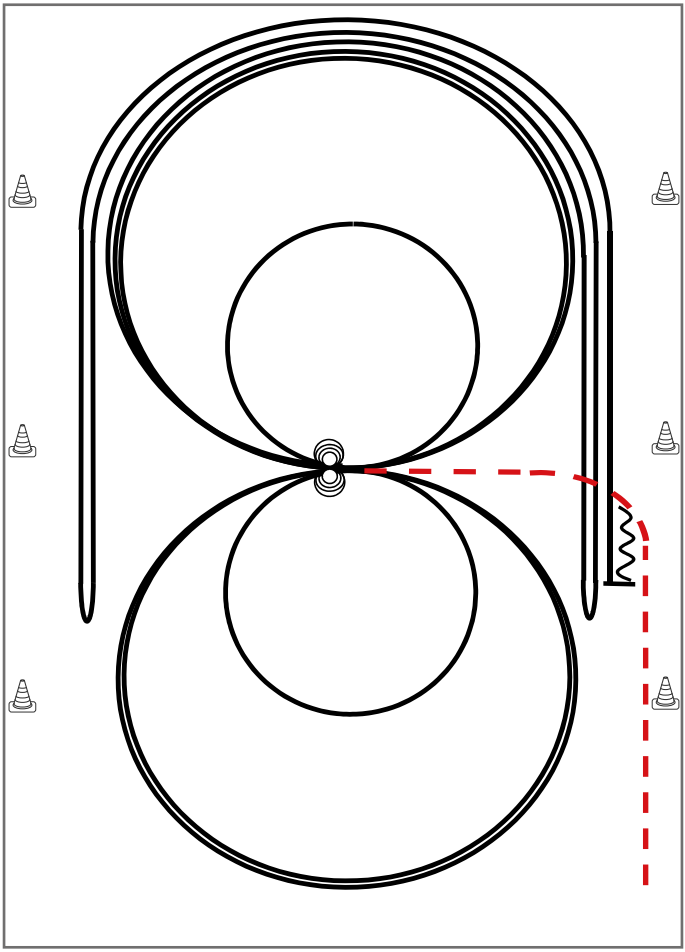


Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
8) Galopp über die Stange
9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Reining Pattern 8

LK 1-3 A/B



Trab
Galopp
Rückwärts

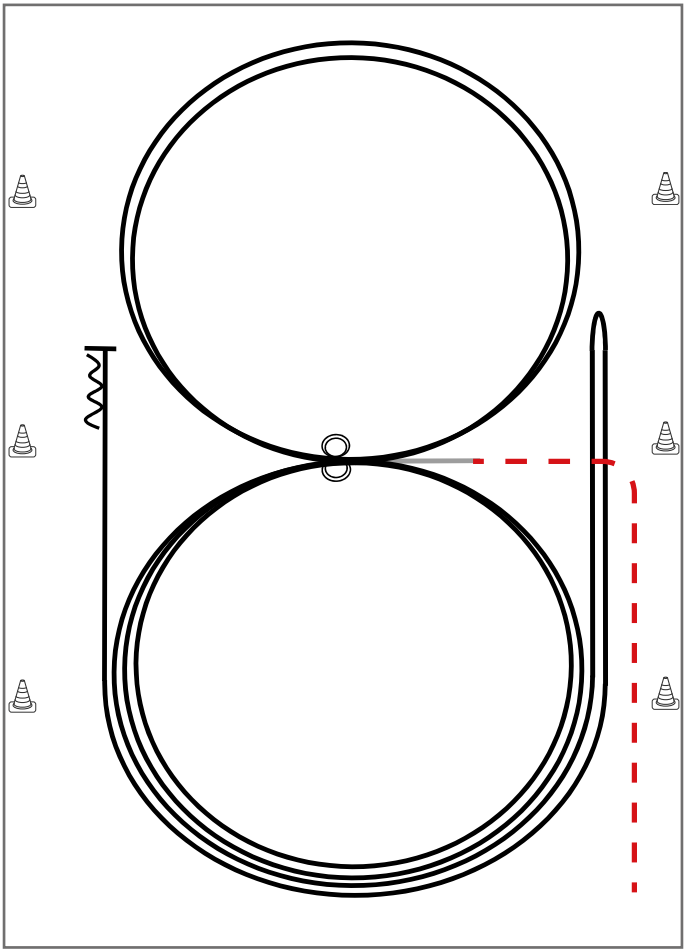
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 4 Spins **links**, Verharren
2) 4 Spins **rechts**, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)

LK 4 A/B



Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

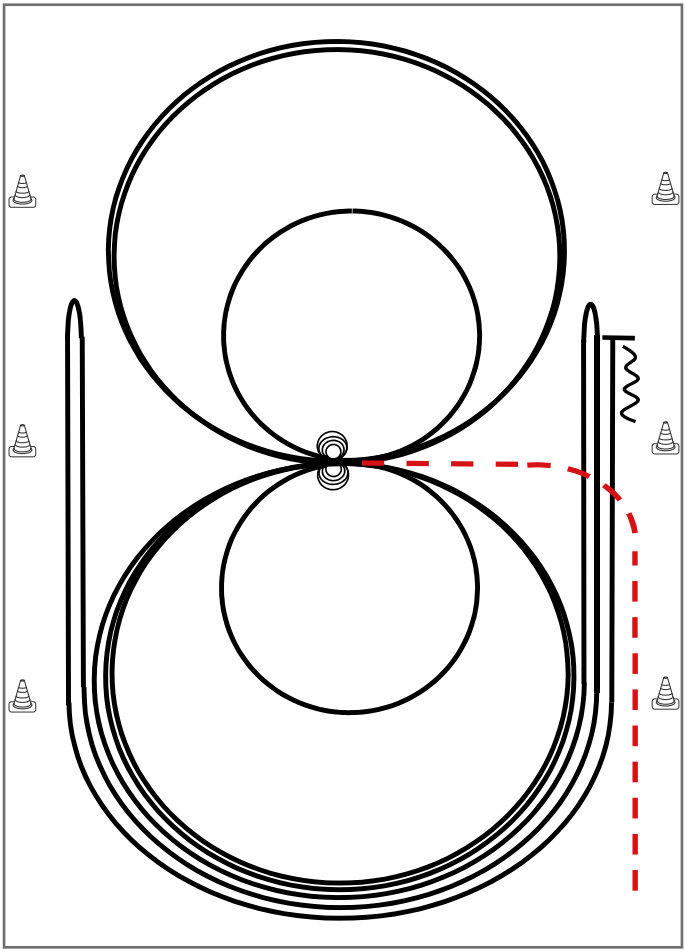
Trab
Galopp
Rückwärts

1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
2) 2 Spins **links**, Verharren
3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
4) 2 Spins **rechts**, Verharren
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 6

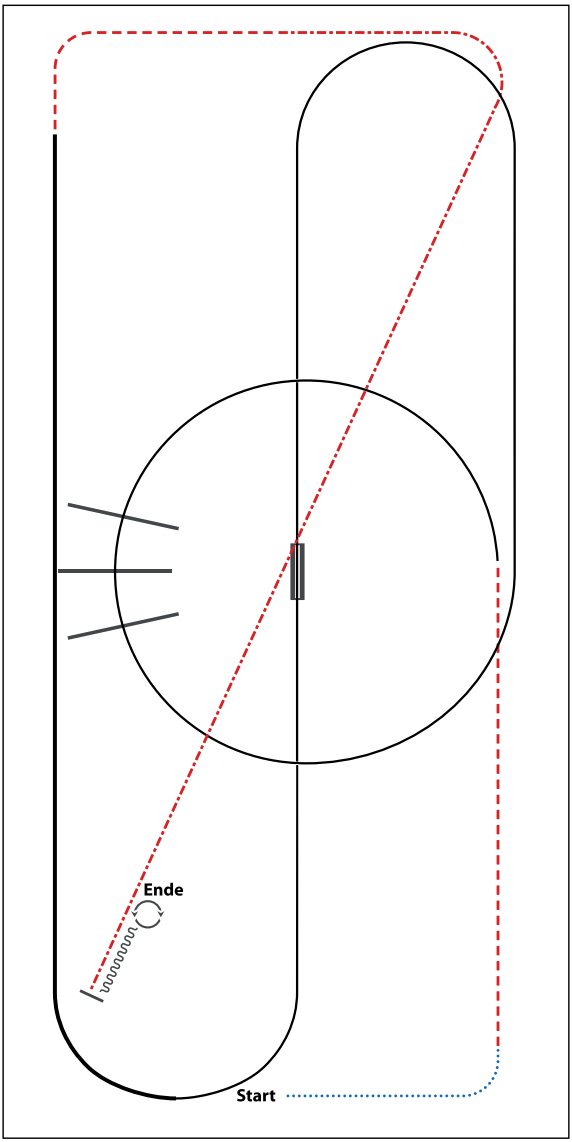
LK 1/2 Meisterschaft



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

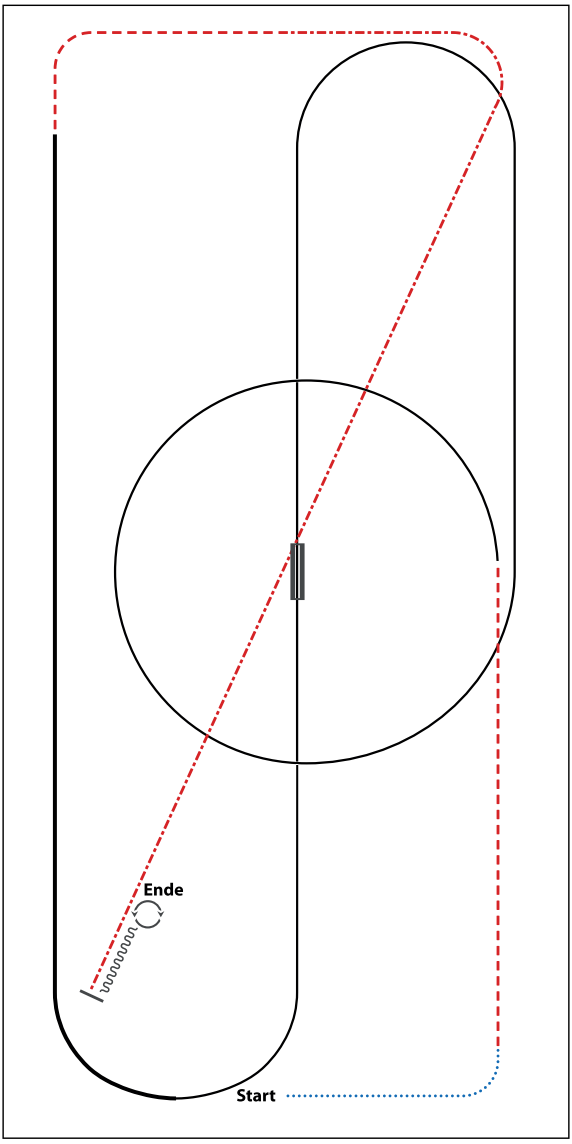
1) 4 Spins **rechts**, Verharren
2) 4 Spins **links,** Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

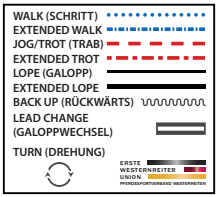


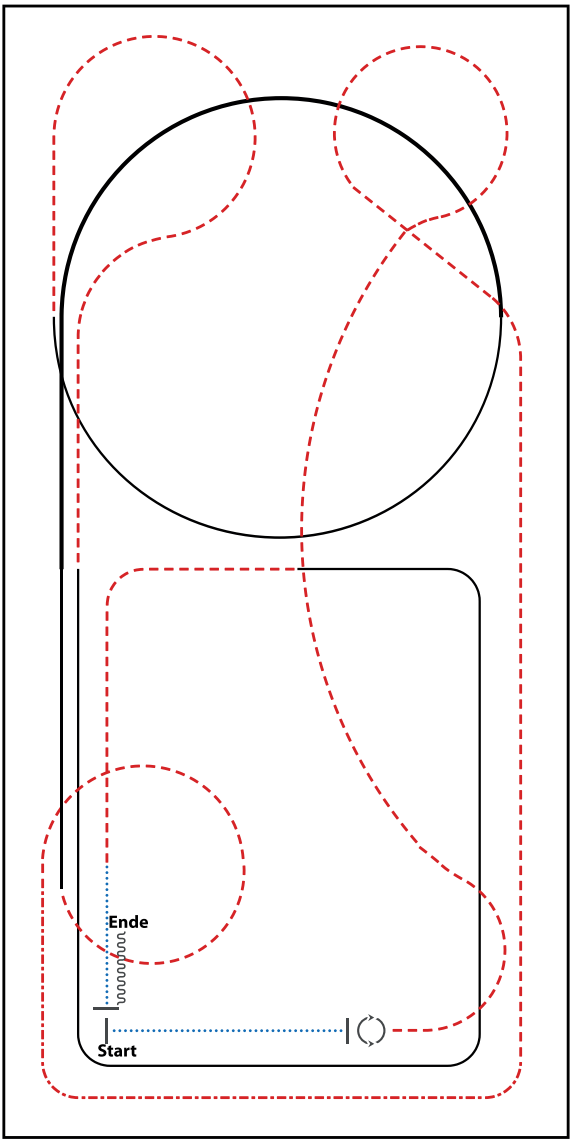
1) WALK
2) TROT
3) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE OVER
4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
5) LOPE (RL)
6) EXTENDED LOPE (RL)
7) TROT
8) EXTENDED TROT
9) STOP, BACK UP
10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
TURN (DREHUNG)

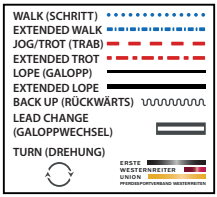


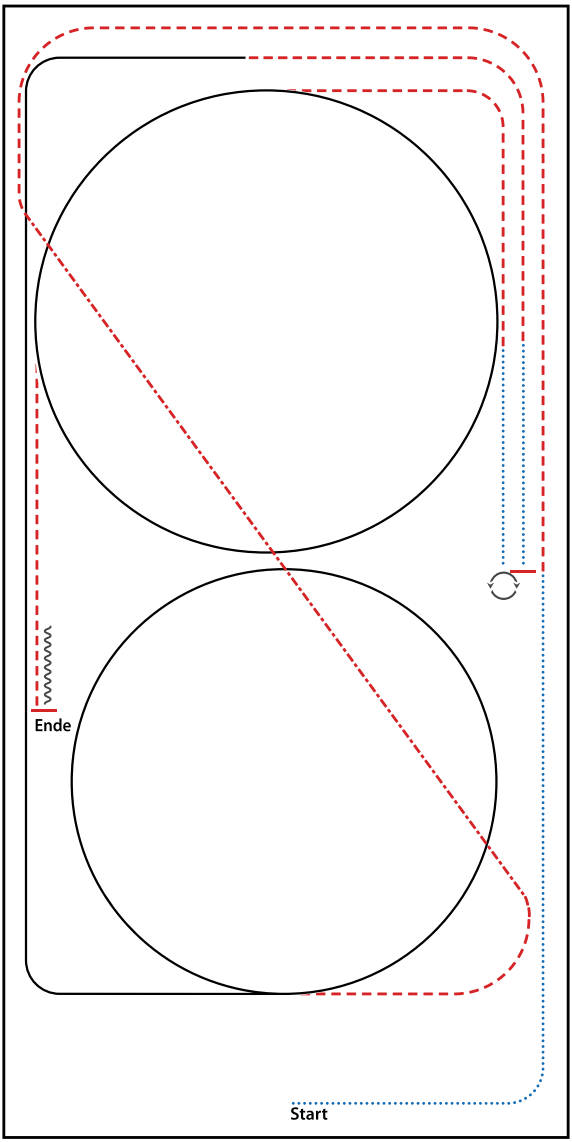
1) WALK
2) TROT
3) LOPE (LL) CIRCLE
4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
5) LOPE (RL)
6) EXTENDED LOPE (RL)
7) TROT
8) EXTENDED TROT
9) STOP, BACK UP
10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)



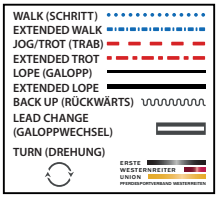


1) WALK
2) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
3) TROT
4) EXTENDED TROT, TROT
5) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
6) TROT
7) LOPE (LL)
8) TROT, WALK
9) STOP, BACK UP

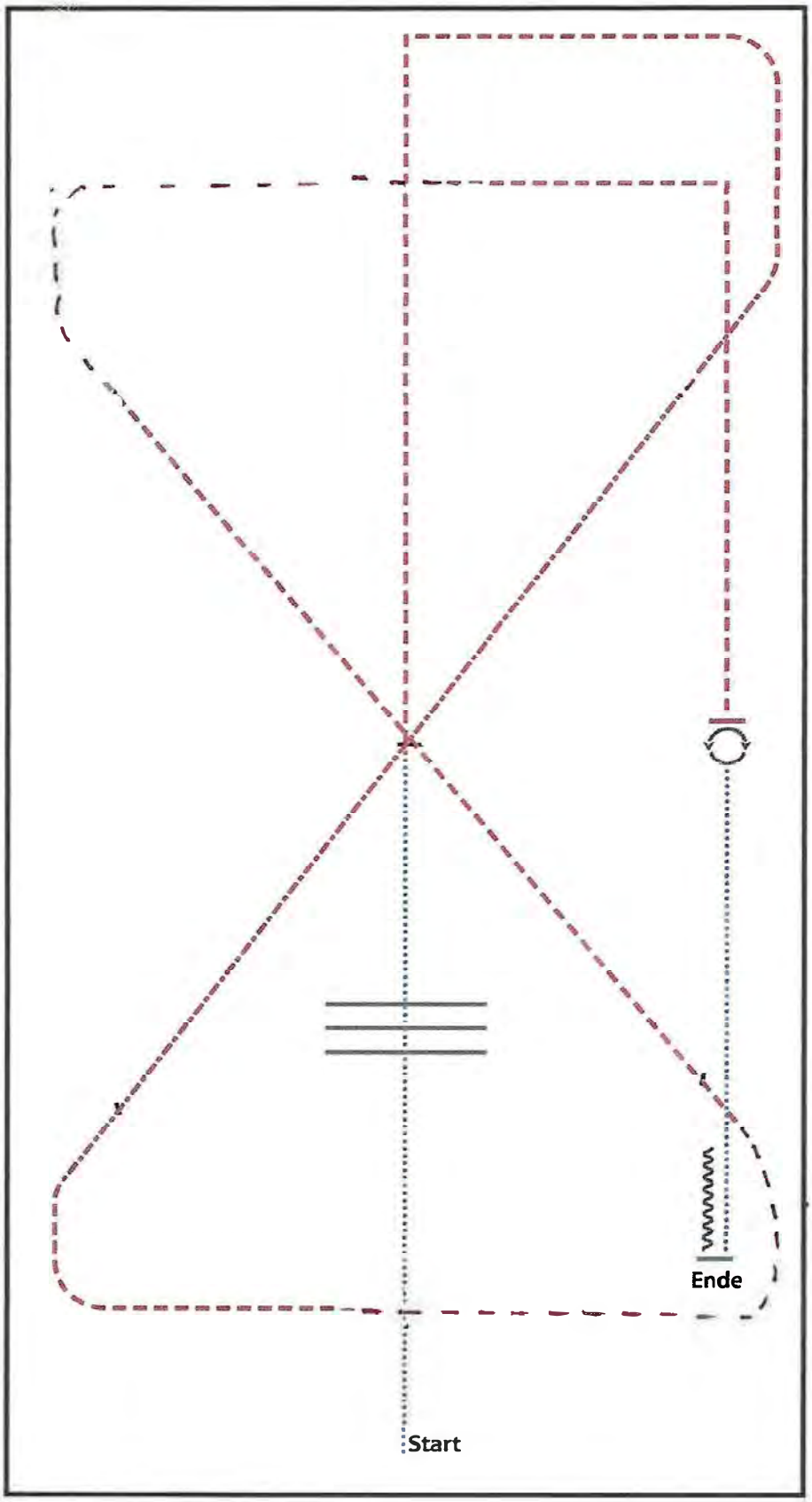




1) WALK
2) TROT
3) EXTENDED TROT, TROT
4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
5) TROT
6) WALK
7) STOP, 1 1/2 TURN (LEFT OR RIGHT)
8) WALK
9) TROT
10) LOPE (LL) CIRCLE
11) TROT
12) STOP, BACK UP



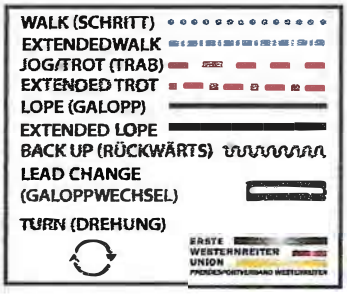
, Ranch Riding **WalkTrot**

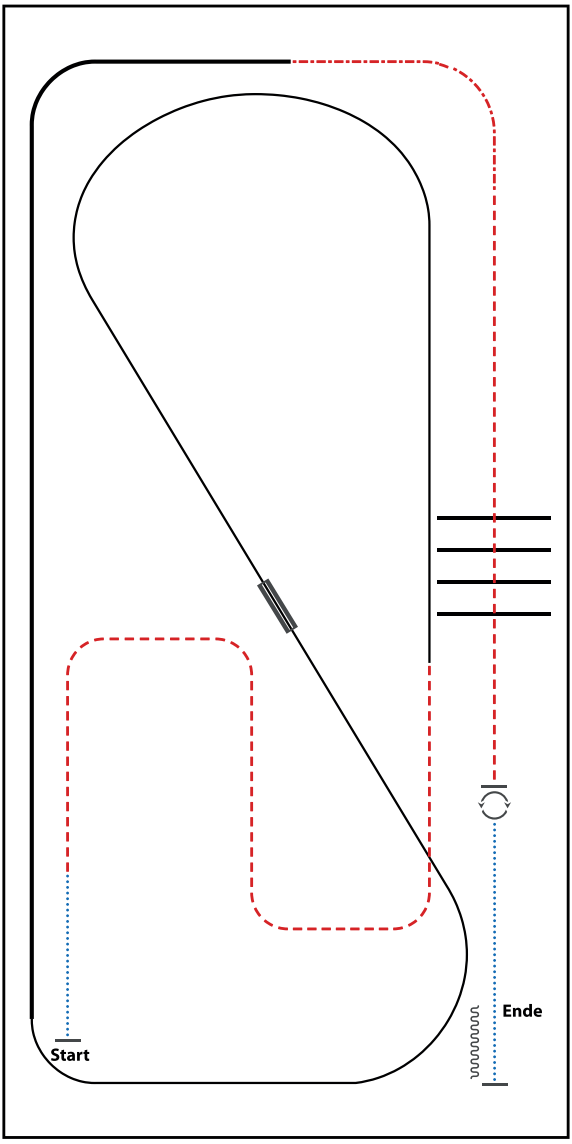


WALK
WALK OVER, WALK
TROT
EXTENDED TROT, TROT

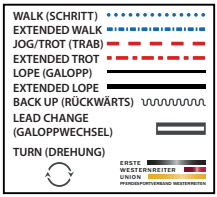
TROT

TROT
STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT
WALK
STOP, BACK UP

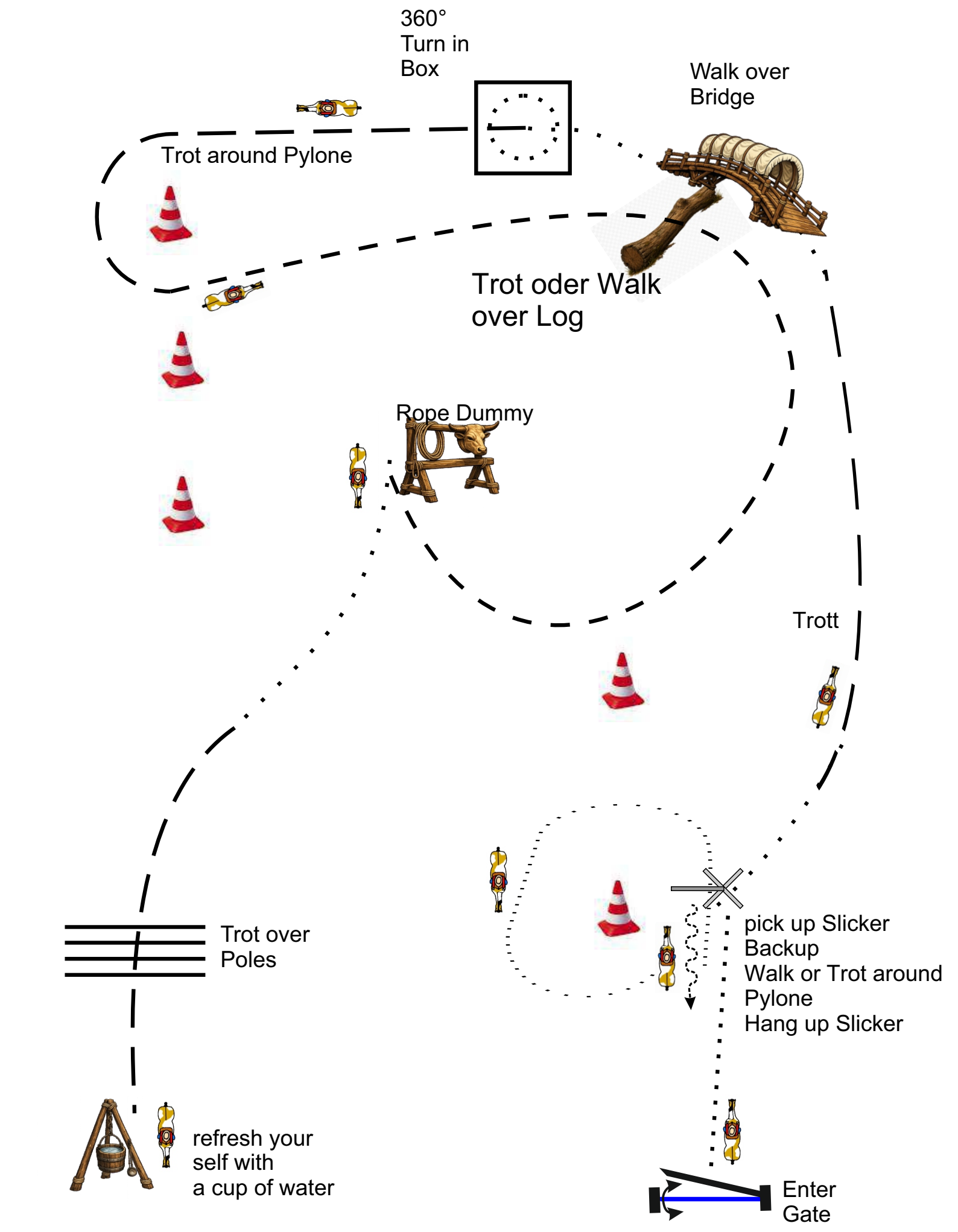




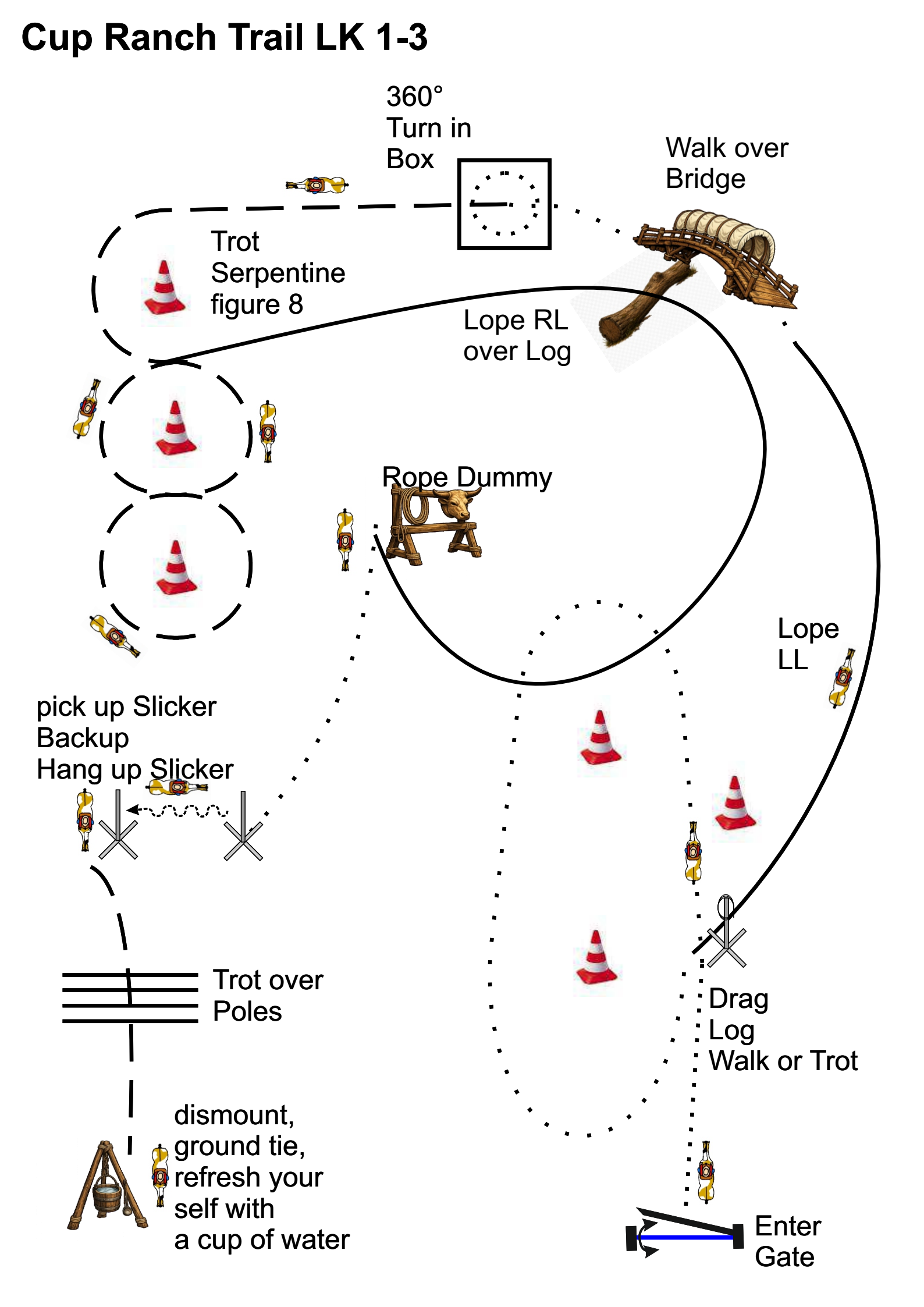
1) WALK
2) TROT
3) LOPE (LL)
4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
5) LOPE (RL)
6) EXTENDED LOPE (RL)
7) EXTENDED TROT
8) TROT
9) TROT OVER
10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
11) WALK, STOP, BACK UP



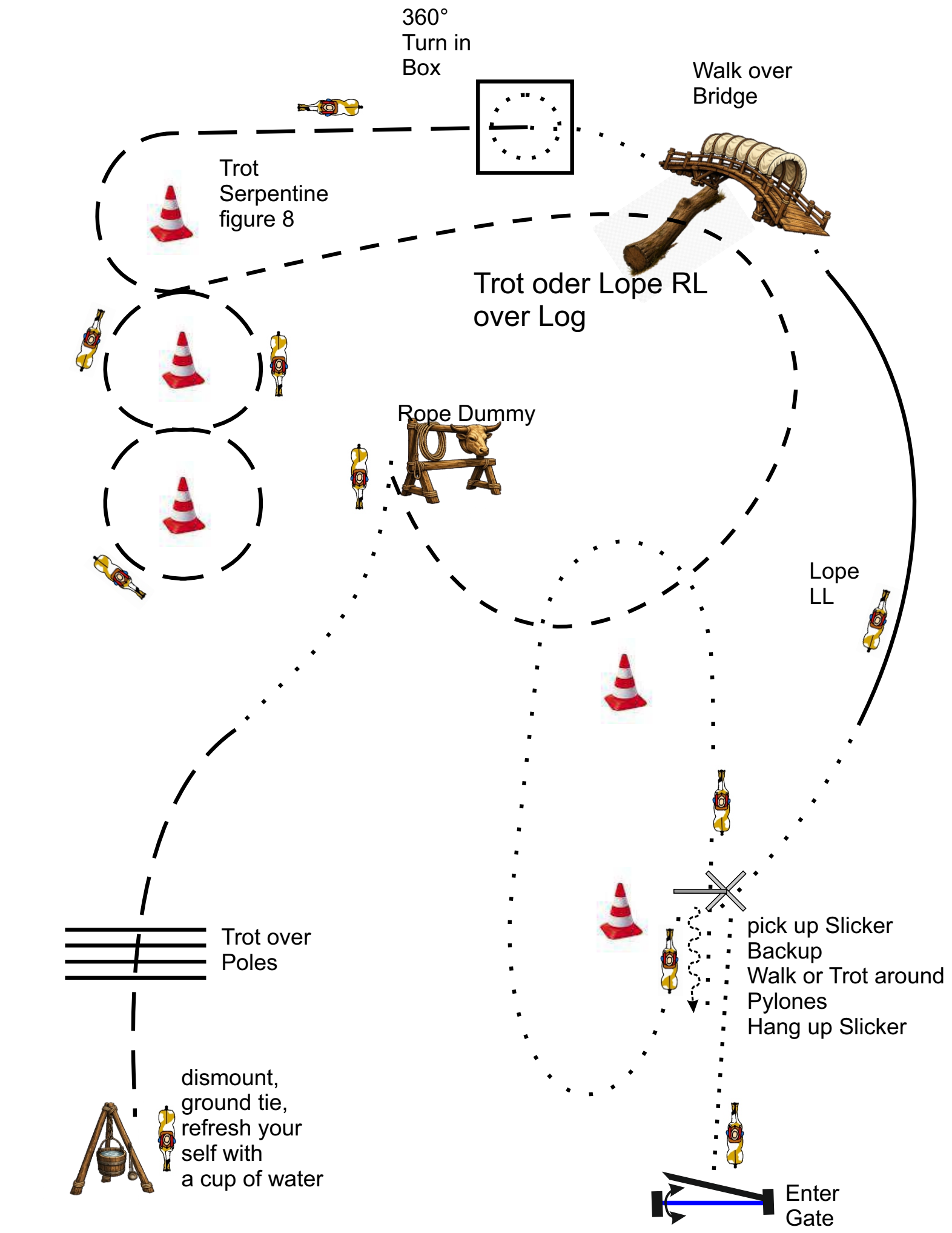
Ranch Trail in Hand LK 1-5

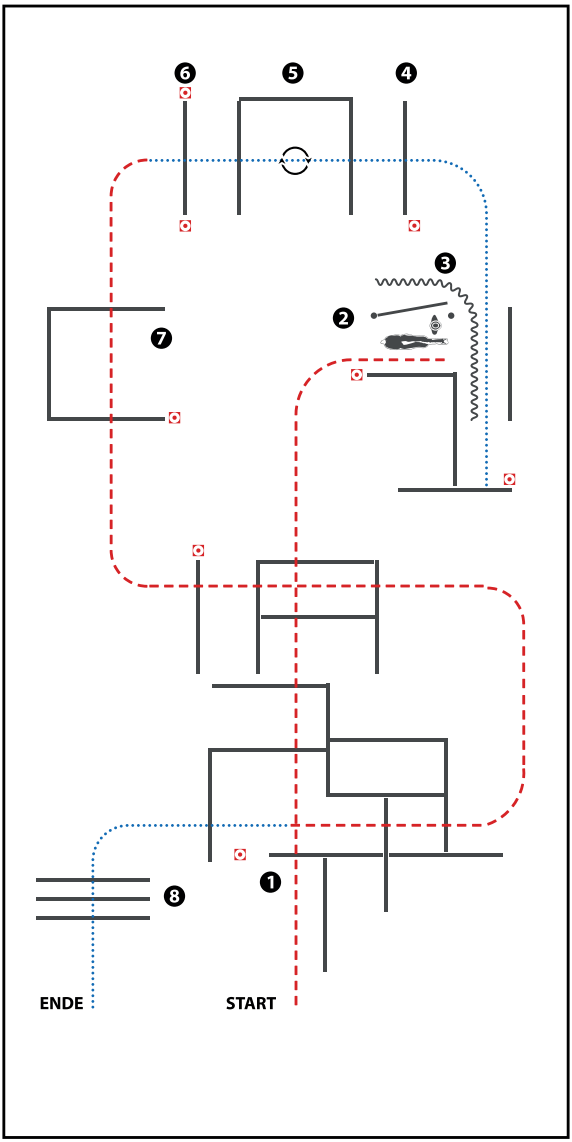


Cup Ranch Trail LK 1-3

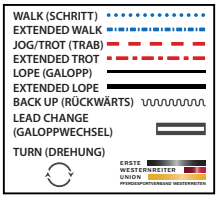


Cup Ranch Trail LK 4-5

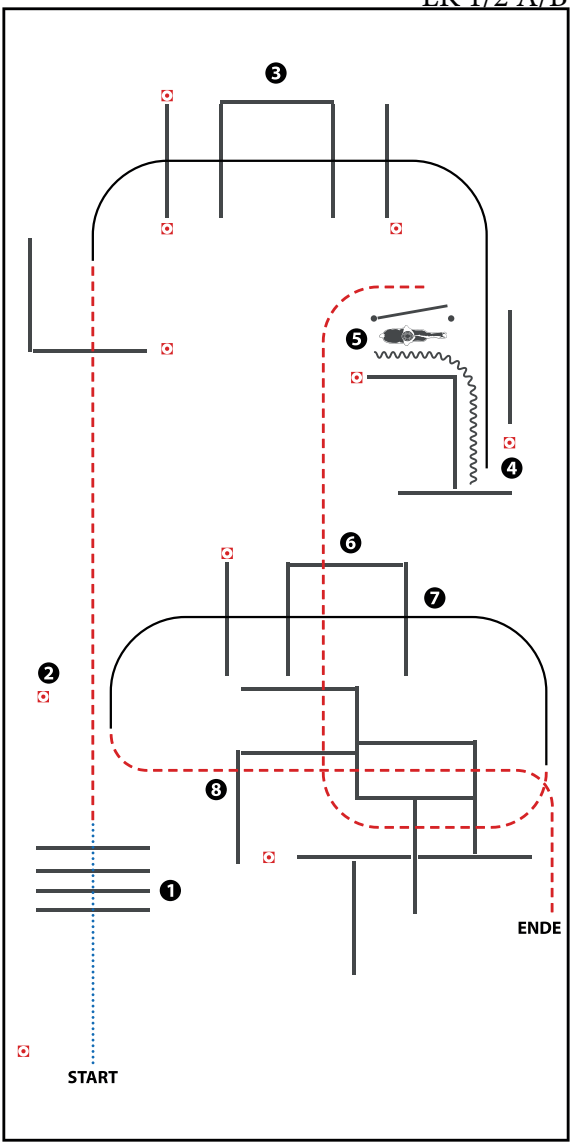




1) JOG OVER
2) GATE
3) BACK UP
4) WALK OVER INTO BOX
5) 360° TURN RIHGT
6) WALK OVER
7) JOG OVER
8) WALK OVER

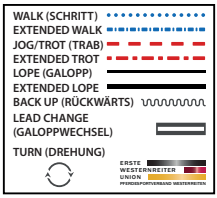


LK 1/2 A/B

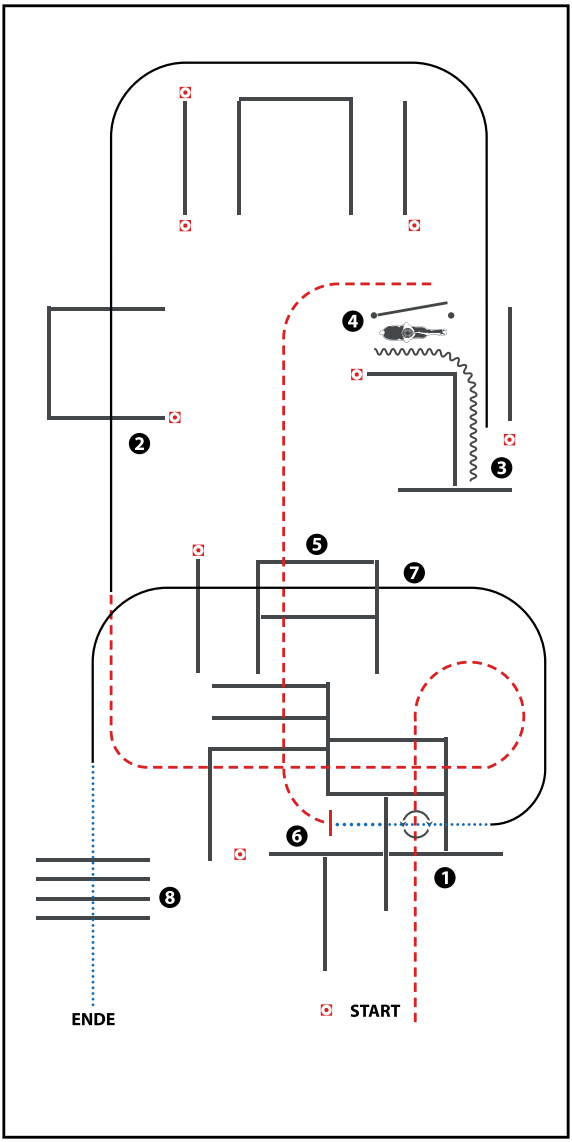


(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER
2) JOG OVER
3) LOPE OVER (RL), LOPE INTO CHUTE, STOP
4) BACK UP
5) GATE
6) JOG OVER
7) LOPE OVER (LL)
8) JOG OVER

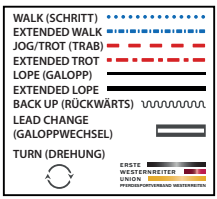


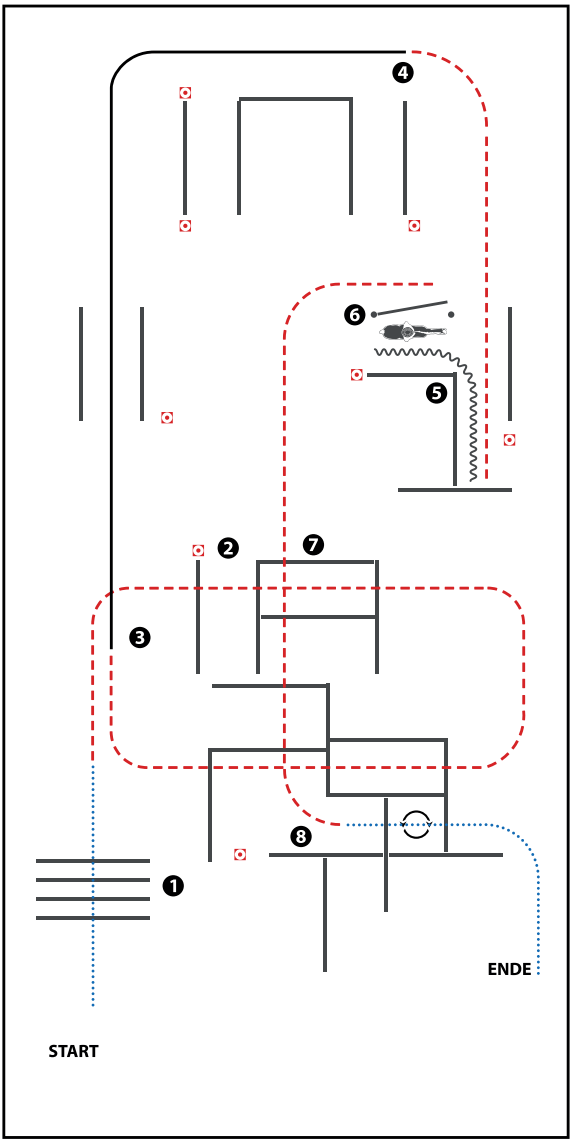
LK 3 A/B

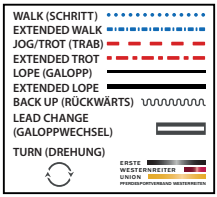


(Erhöhungen optional)

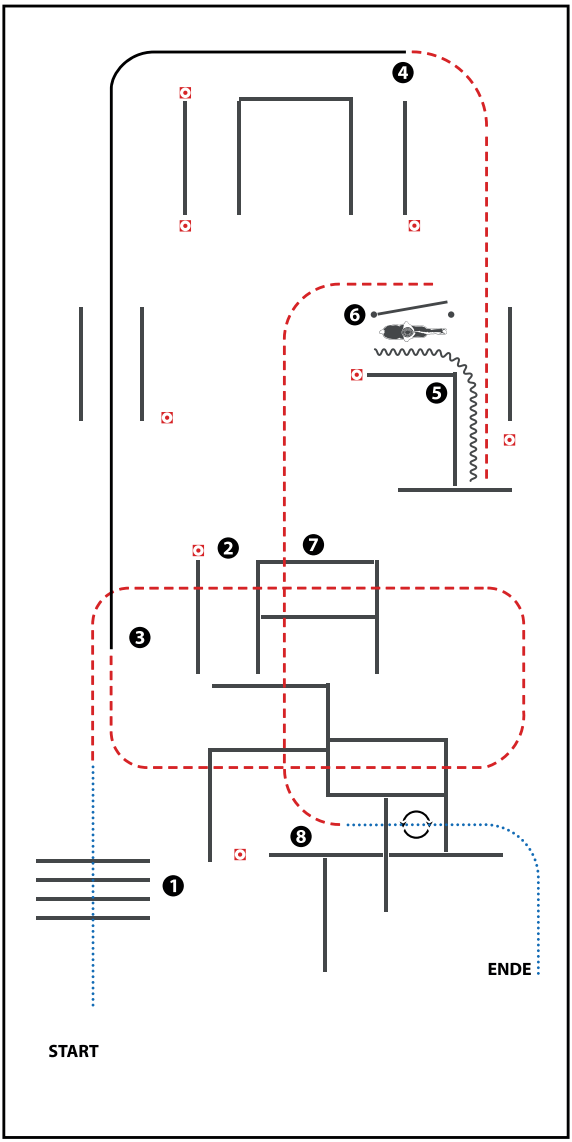
1) JOG OVER
2) LOPE OVER (RL), LOPE INTO CHUTE, STOP
3) BACK UP
4) GATE
5) JOG OVER
6) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
7) LOPE OVER (LL)
8) WALK OVER

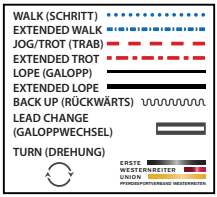






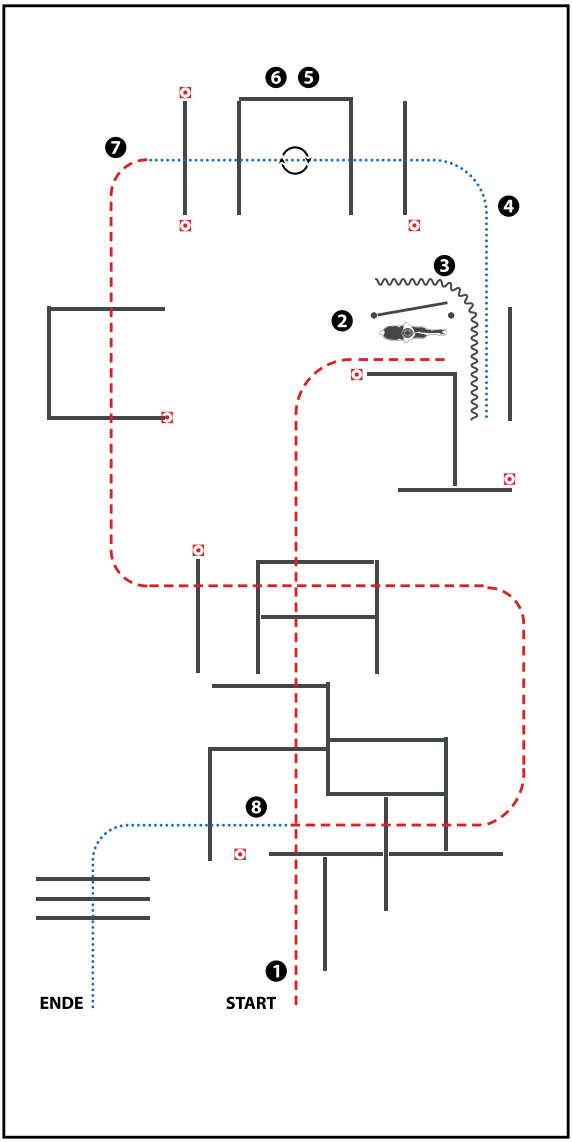
1) WALK OVER
2) JOG OVER
3) LOPE (RL)
4) JOG, JOG IN, STOP
5) BACK UP
6) GATE
7) JOG OVER
8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT





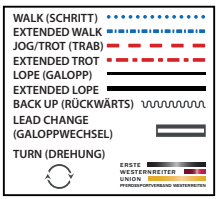
1) WALK OVER
2) JOG OVER
3) LOPE (RL)
4) JOG, JOG IN, STOP
5) BACK UP
6) GATE
7) JOG OVER
8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT

Walk Trot

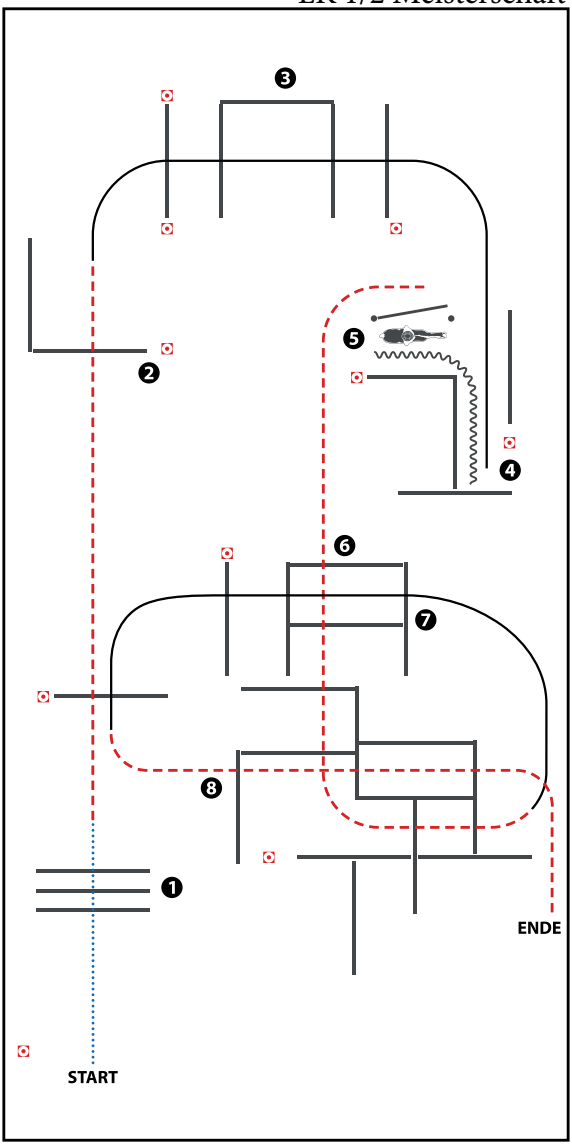


(Tor optional)

1) JOG OVER (Trabstangen)
2) GATE (Tor)
3) BACK UP, WALK OUT (Rückwärts, im Schritt aus der Gasse)
4) WALK OVER INTO BOX (Schrittstangen, im Schritt in die Box)
5) 360° TURN RIGHT (360° Wendung rechts)
6) WALK OVER (Schrittstangen)
7) JOG OVER (Trabstangen)
8) WALK OVER (Schrittstangen)



LK 1/2 Meisterschaft



(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER
2) JOG OVER
3) LOPE OVER (RL), LOPE INTO CHUTE, STOP
4) BACK UP
5) GATE
6) JOG OVER
7) LOPE OVER (LL)
8) JOG OVER

